



Pour la troisième année, le Groupe Numérique Isère propose aux enseignants et aux élèves du département de s'inscrire dans des projets intégrant les TICE, et accompagne les classes dans leur mise en oeuvre.

Ces projets permettent de développer des compétences ciblées (*disciplinaires et transversales*) dans des situations pédagogiques originales et motivantes au cours desquelles le recours au numérique favorise la collaboration.

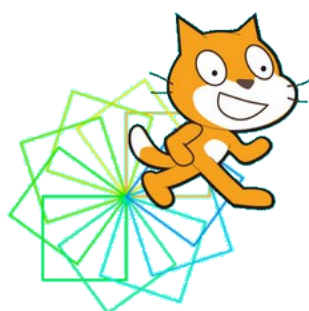
Les ressources numériques utilisées peuvent ensuite être réinvesties en toute autonomie, sans que les compétences techniques ou les conditions matérielles ne constituent un frein.

## Les projets collaboratifs

### Flip'IBooCS - Cycle 3 *(avec Olivier Baltassat, Pers. ressources LVE)*

*Octobre 2017 à Juin 2018*

Les élèves inventent, écrivent et illustrent (*images + sons*) des histoires à trois mains, en anglais, selon le schéma narratif classique.



### GéoméScratch - Cycle 3

*Novembre Décembre 2017 (période 2)*

Les élèves découvrent la programmation dans l'environnement Scratch pour dessiner des figures géométriques originales et les partager.

### Jeu des portraits - Cycle 2

*Mars Avril 2018 (période 4)*

Les élèves des différentes classes travaillent le vocabulaire du portrait, produisent des écrits courts afin de créer un jeu du "Qui est-ce" collaboratif.



### MotriciTice - Cycle 1

*Janvier Février 2018 (période 3)*

Les élèves construisent et mutualisent des productions multimédia pour présenter leurs activités en salle de motricité.