



Pour la deuxième année, le Groupe Numérique Isère propose aux enseignants et aux élèves du département de s'inscrire dans des projets intégrant les TICE, et accompagne les classes dans leur mise en oeuvre.

Ces projets permettent de développer des compétences ciblées (*disciplinaires et transversales*) dans des situations pédagogiques originales et motivantes au cours desquelles le recours au numérique favorise la collaboration.

Les ressources numériques utilisées peuvent ensuite être réinvesties en toute autonomie, sans que les compétences techniques ou les conditions matérielles ne constituent un frein.

## Les projets collaboratifs

### Flip'IBooCS - Cycle 3 (avec Olivier Baltassat, Pers. ressources LVE)

Octobre 2016 à Juin 2017

Les élèves inventent, écrivent et illustrent (*images + sons*) des histoires à trois mains, en anglais, selon le schéma narratif classique.



### Comprendre et expliquer la laïcité - Cycle 3

Novembre Décembre 2016

Les élèves échantent, débattent, écoutent, produisent des écrits courts et s'approprient la charte de la laïcité afin de présenter oralement un point de vue argumentatif en exploitant des outils numériques.

### 1, 2, 3 Scratchez - Cycle 3

Janvier à Avril 2017

Les élèves découvrent l'environnement Scratch pour programmer de courtes animations interactives et les partager.



### Le petit village de Géométrie - Cycle 2

Janvier Février 2017

Les élèves observent des figures géométriques et produisent des éléments d'un paysage qu'ils décrivent par écrit avec une syntaxe appropriée afin de créer le jeu "Le petit village géométrique" dans lequel chaque classe sera représentée.

### Petite graine deviendra plante - Cycle 1

Mars à Juin 2017

Les élèves découvrent la croissance des plantes. En s'appuyant sur la démarche scientifique, ils se questionnent, observent, font des expériences, et mutualisent leurs comptes-rendus via un cahier d'expériences numérique intégrant textes, images et sons.

