

# Procédure de création du Jeu Géométrique pour les classes

## Préparation du jeu interactif

Pour que ses cartes soient intégrées au jeu, chaque classe devra les intégrer dans un **tableau contenant les descriptions et les images**.

**Attention**, une série devra comporter **au moins 12 cartes** pour pouvoir être intégrée au jeu.  
*Utiliser des documents distincts si vous distinguez les niveaux.*

- **Télécharger** le “Modèle tableau Géométrique” au format souhaité : [DOC](#) (Word) ou [ODT](#) (LibreOffice ou OpenOffice)
- Le **renommer** en “Commune-Ecole-Niveau-Geometice”.
- Le **compléter** :
  - Insérer les **textes** et les **images**
  - **Mettre en gras** les mots qui seront masqués dans le jeu “[Les bons mots](#)”
- **Envoyer** par mail le document complété au [Référent Numérique de la circonscription](#).

## Échéancier

### 1ère phase : classes ayant renvoyé le tableau avant le dimanche 12 février

- 12/02/17 : Les classes pourront nous envoyer leurs productions jusqu'au dimanche 12 février minuit.
- 16/02/17 : Les classes pourront jouer dès le jeudi 16 février.

### 2ème phase (dite des retardataires) : classes ayant renvoyé le tableau avant le dimanche 12 mars (soit une semaine après les vacances)

- 12/03/17 : Les classes pourront nous envoyer leurs productions jusqu'au dimanche 12 mars minuit.
- 22/03/17 : Les classes pourront jouer dès le mercredi 22 mars.

N.B.: Les productions des classes qui ne seront pas envoyées avant le dimanche 12 mars ne pourront pas être intégrées au jeu général.

## Comment insérer les images dans le tableau ?

- Fichier > Insérer (ou insertion) > Image (à partir du fichier)