

Description de l'interface de Scratch

The image shows the Scratch web interface with four callout boxes highlighting specific areas:

- Scène** (red box): A large white area in the center where the stage is visible. It contains a single blue beetle sprite. A red border surrounds this area.
- Palette** (orange box): A vertical menu on the right side of the interface, containing 10 colored buttons for different block categories: Mouvement, Apparence, Sons, Style, Données, Événements, Contrôle, Capteurs, Opérateurs, and Ajouter blocs. An orange border surrounds this menu.
- Liste des lutins** (green box): A small panel at the bottom left showing a list of sprites. It includes a 'Nouveau lutin' button and a single sprite named 'Beetle'. A green border surrounds this panel.
- Zone des scripts** (blue box): A large area on the right side where code blocks are assembled. It shows a script for a 'Consigne' block with various movement and style blocks. A blue border surrounds this area.

Scène
Pour voir ta création.

Palette
Ces 10 boutons permettent de choisir les fonctions (appelées blocs) pour programmer tes lutins.

Zone des scripts
C'est ici que tu construis tes programmes.

Liste des lutins
Un seul lutin dans le projet Géoméscratch.