

**Pour chaque question, entoure la lettre correspondante à la ou les réponses que tu penses être correcte.s.**

**Question 1 :** Quel est l'équipement obligatoire qu'un joueur de football doit posséder pour prendre part à une rencontre ?

- a. Un short
- b. Un cuissard
- c. Des chaussettes
- d. Des Tips-tops
- e. Des protège-tibias
- f. Un maillot avec ou sans numéro
- g. Un maillot avec numéro obligatoirement
- h. Des chaussures

**Question 2 :** Dans une compétition UNSS, chaque équipe doit obligatoirement compter dans ses rangs :

- a. Un jeune officiel (arbitre) certifié
- b. Un jeune coach
- c. Des remplaçants
- d. Un jeune reporter
- e. Un capitaine

**Question 3 :** Avant chaque match, l'arbitre procède au tirage au sort avec les deux capitaines. Celui qui gagne le tirage au sort :

- a. Choisit le terrain
- b. Doit faire le coup d'envoi
- c. Choisit entre le terrain ou le coup d'envoi

**Question 4 :** Le joueur qui effectue une touche :

- a. Doit obligatoirement avoir ses pieds sur la ligne
- b. Doit lancer le ballon avec les deux mains quand celui-ci est au-dessus de sa tête
- c. Recommence sa touche si l'arbitre juge qu'elle est mal effectuée

**Question 5 :** Un hors-jeu doit être sifflé si, au moment d'une passe, le joueur qui attaque est placé :

- a. Derrière le dernier défenseur
- b. Derrière l'avant dernier défenseur
- c. Sur la même ligne que le dernier défenseur
- d. Sur la même ligne que l'avant-dernier défenseur

**Question 6 :** Sur quelle phase de jeu peut il y avoir hors-jeu :

- a. Un coup de pied de but
- b. Une touche
- c. Un corner
- d. Un coup franc direct

**Question 7 :** Un arbitre sifflera une faute de main quand :

- a. Un joueur fait un geste de la main ou du bras en direction du ballon.
- b. Un joueur touche le ballon avec l'épaule.
- c. Un joueur touche le ballon de la main ou du bras en ayant augmenté la surface couverte par son corps.
- d. Le gardien touche le ballon à la main en dehors de sa surface.

**Question 8 :** Différencie un coup franc direct d'un coup franc indirect en écrivant les lettres dans la bonne case :

Coup franc direct :	Coup Franc indirect :
---------------------	-----------------------

- a. Tire le maillot de son adversaire
- b. Charge son adversaire dans le dos
- c. Le gardien reprend la balle à la main après l'avoir lâché
- d. Commet une main
- e. Le gardien prend le ballon à la main suite à une passe au pied d'un partenaire
- f. Joue d'une manière dangereuse sans toucher son adversaire
- g. Insulte un joueur ou un arbitre

**Question 9 :** Certaines fautes sont susceptibles d'entraîner un carton.

- a. Un carton jaune ne peut pas être donné si le joueur n'a pas reçu de carton blanc
- b. Un carton rouge ne peut pas être donné si le joueur n'a pas reçu de carton blanc
- c. Les cartons blancs et jaunes entraînent une exclusion temporaire de 3 à 5 minutes.
- d. Le carton rouge est donné si un joueur obtient deux cartons jaunes.

**Question 10 :** Les cartons sont susceptibles d'entraîner des points de pénalité :

- a. Un carton blanc entraîne un point de pénalité pour l'équipe.
- b. Un carton jaune entraîne un point de pénalité pour l'équipe.
- c. Un carton rouge entraîne trois points de pénalité pour l'équipe.

**Question 11 :** Pour départager deux équipes à égalité après le temps réglementaire :

- a. L'arbitre procédera à un tirage au sort
- b. Une séance de 3 tirs aux buts devra être effectuée après chaque match de poule
- c. Les points de pénalités devront être pris en compte avant d'effectuer une séance de tirs aux buts lors d'un match à élimination directe (sauf catégorie excellence).

**Question 12 :** Lors d'un pénalty :

- a. Le gardien doit avoir au moins un pied sur la ligne au moment du tir
- b. Tous les joueurs (hormis le tireur et le gardien) doivent être placés en dehors de la surface
- c. Le tireur a le droit de feinter le gardien notamment en marquant un temps d'arrêt avant son tir

**Question 13 :** Le remplaçant :

- a. Est inscrit sur la feuille de match
- b. Peut porter le même numéro de maillot qu'un joueur titulaire
- c. Doit porter une chasuble quand il s'échauffe
- d. Doit attendre que le joueur qu'il remplace soit entièrement sorti du terrain avant de rentrer

**Question 14 :** Sur une balle à terre, le ballon est en jeu :

- a. Quand il a quitté les mains de l'arbitre
- b. Quand il a touché le sol
- c. Quand il a été touché par un joueur

**Question 15 :** L'arbitre est persuadé que son arbitre de touche annonce avec son drapeau une touche en faveur de la mauvaise équipe :

- a. Il peut le « déjuger », c'est-à-dire donner la touche à l'autre équipe
- b. Il ne peut rien faire car seul l'arbitre de touche peut décider qui doit faire la rentrée de touche