



Questionnaire théorique jeune arbitre badminton

Niveau départemental

Examen centré sur les règles du double



A / Pour être jeune arbitre départemental, il faut :

- Avoir obtenu la validation de district
- Avoir obtenu le niveau théorique départemental
- Avoir validé la partie pratique dans une compétition de niveau district ou départemental

B / Pour obtenir le niveau départemental théorique, il faut :

- Donner au moins 45 bonnes réponses sur 60.

Pour les 60 réponses demandées, encrer chaque fois la case qui correspond à votre réponse, soit « vrai », soit « faux »

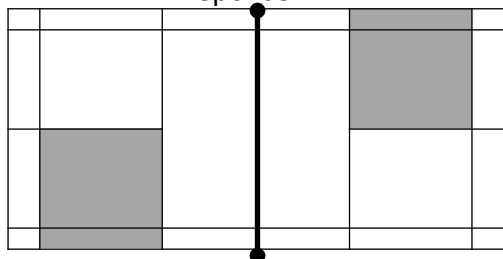
Remarque : il peut y avoir plusieurs réponses vraies ou plusieurs réponses fausses pour une même question.

A / Le terrain de double

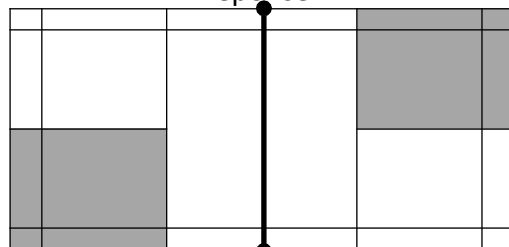
En double, quel est le terrain dont les surfaces grisées correspondent à un terrain de double ?

Au service

Réponse 1

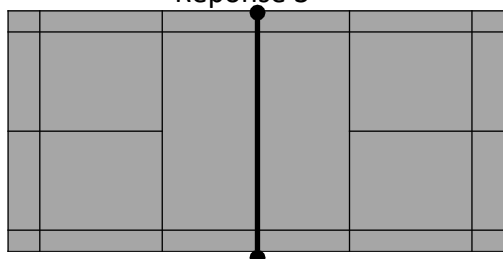


Réponse 2

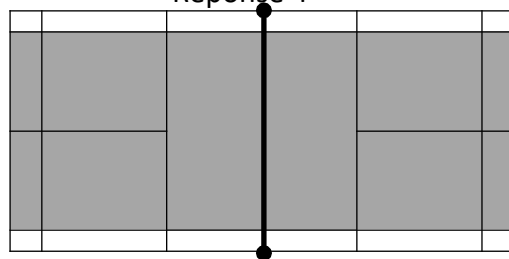


En jeu

Réponse 3



Réponse 4



B / Le placement des joueurs au service en double

Réponse 5	Le serveur se met dans la zone de service de son choix
Réponse 6	Le receveur se met où il veut sur le terrain
Réponse 7	Le serveur et le receveur doivent être placés en diagonale, chacun dans leur zone de service et de réception
Réponse 8	Les partenaires du serveur et du receveur doivent obligatoirement se mettre dans les zones de service où ne sont pas le serveur et le receveur
Réponse 9	Les partenaires du serveur et du receveur peuvent se mettre où ils veulent sur le terrain pourvu qu'ils ne gênent pas la vue du receveur

C / Le service en double

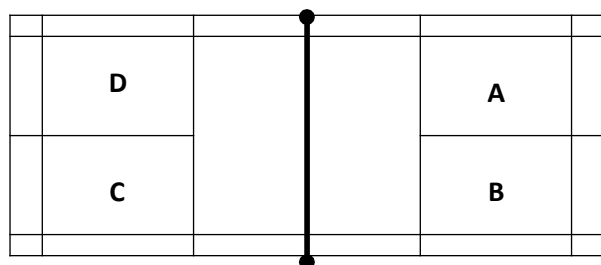
Réponse 10	Les deux joueurs d'une équipe servent une fois chacun leur tour
Réponse 11	Le joueur garde son service tant que son équipe gagne l'échange, en changeant de côté à chaque service
Réponse 12	Il y a faute si c'est le partenaire du receveur qui relance le service
Réponse 13	Il y a let si le partenaire du receveur gêne pour rattraper le service

D / La récupération du service en double

Réponse 14	L'équipe qui gagne l'échange récupère le service et doit commencer à servir à droite
Réponse 15	C'est toujours le même joueur de l'équipe qui commence à servir
Réponse 16	Le score de l'équipe au service détermine la place du joueur qui sert
Réponse 17	Le score de l'équipe au service détermine la place des quatre joueurs sur le terrain
Réponse 18	C'est le score des deux équipes qui détermine le placement des quatre joueurs au moment du service

E / Analyse du placement des joueurs au service

Au début du match, les joueurs A, B, C et D sont placés sur le terrain selon le schéma suivant. C'est l'équipe (AB) qui a gagné le tirage au sort et a choisi de servir



Réponse 19	Le joueur C sert et le joueur A reçoit
Réponse 20	Le joueur B sert et le joueur D reçoit
Réponse 21	Le joueur A sert et le joueur D reçoit
Réponse 22	Le joueur A sert et le joueur C reçoit

Le score est maintenant de **1 à 0 pour l'équipe (AB)**, qui vient de gagner le premier échange

Réponse 23	Le joueur A sert de nouveau à droite
Réponse 24	Le joueur B sert à son tour mais sans changer de place
Réponse 25	Le joueur A sert de nouveau mais à gauche
Réponse 26	Le joueur B sert à son tour mais à droite

E' / Placement et score

Quel que soit le score au cours du match, **les joueurs sont-ils bien placés** sur les schémas ?

Schéma 27

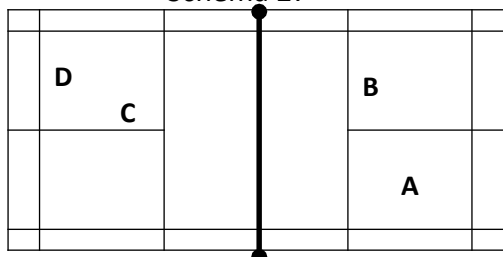
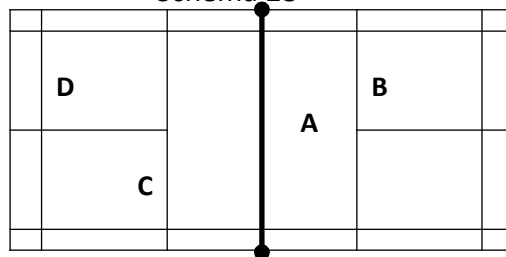
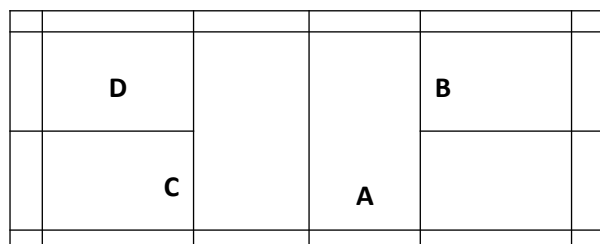


Schéma 28



Réponse 27	Si le joueur B sert sur C, le joueur C est placé correctement
Réponse 28	Si le joueur B sert sur C, le joueur A est placé correctement

Schéma 29



Réponse 29	Si le joueur C sert sur B, le joueur A est placé correctement
------------	---

F / Il y a faute au service en double si :

Réponse 30	Les pieds du serveur touchent les lignes de la zone de service dans laquelle il se trouve
Réponse 31	Le serveur décolle l'un de ses pieds en frappant le volant de service
Réponse 32	Le serveur ne regarde pas le receveur
Réponse 33	Le receveur se déplace avant la frappe du serveur
Réponse 34	Le coéquipier du receveur lui crie de ne pas jouer le volant de service
Réponse 35	Le volant tombe dans le couloir du fond

G / Moment du service

Réponse 36	Le serveur doit attendre que le receveur soit prêt pour servir
------------	--

H / En double, il y a faute dans le jeu si :

Réponse 37	Le volant est frappé successivement par un joueur et son partenaire
Réponse 38	Si deux partenaires frappent leurs raquettes en essayant de jouer le volant
Réponse 39	Si le partenaire du joueur qui frappe le volant touche le filet
Réponse 40	Si le volant touche le corps d'un joueur puis est frappé par son partenaire

I / Erreurs de zones de service et de réception

Réponse 41	Si les joueurs commettent une erreur de placement, si l'arbitre s'en aperçoit avant le service, il la corrige immédiatement
Réponse 42	Si l'erreur est constatée pendant l'échange, l'arbitre annonce « let » et fait rejouer l'échange
Réponse 43	Si l'erreur n'est pas constatée après que le service du point suivant soit exécuté, l'erreur et le score sont corrigés et on fait rejouer le point

J / Analyse de la feuille de score de double suivante :

[illegible]

Réponse 44	C'est la paire (Xavier/Yann) qui gagne le premier échange du double
Réponse 45	Les deux équipes ont été à égalité à deux moments dans la rencontre (sans compter 0 égalité)
Réponse 46	La paire (Xavier/Yann) n'a jamais mené au score
Réponse 47	Il y a eu le score de « 10 égalité » annoncé dans le match
Réponse 48	C'est la paire (Alex/Ben) qui gagne le match sur le score de 15 à 12

K / Le rôle et les responsabilités des différents officiels

Réponse 49	Le juge-arbitre veille à ce que le déroulement de la compétition se fasse en conformité avec les règles et règlements
Réponse 50	L'arbitre désigné est responsable du match, du terrain et de la zone immédiatement autour, et en réfère au juge-arbitre
Réponse 51	L'arbitre doit vérifier si la tenue des joueurs est correcte
Réponse 52	L'arbitre doit référer au juge-arbitre toute réclamation d'un joueur insatisfait concernant les règles du jeu avant que le service suivant ne soit exécuté
Réponse 53	Si l'arbitre dispose d'un seul juge de ligne, il le positionne juste à côté de lui pour être sûr de l'entendre
Réponse 54	L'arbitre peut interroger un spectateur pour savoir si un volant est « in » ou « out »
Réponse 55	L'arbitre, s'il est sûr de lui, peut annoncer sa décision avant que le volant ait touché le sol
Réponse 56	Avant le match, l'arbitre doit se renseigner sur les éventuels aménagements des règles concernant les câbles ou panneaux en suspension dans le gymnase
Réponse 57	A la fin du match, l'arbitre doit amener la feuille de score au responsable du tournoi après avoir vérifié qu'elle était correctement remplie

L / Coaching et pauses de jeu

Réponse 58	Lors d'un match, les équipes peuvent prendre une pause à tout moment
Réponse 59	C'est l'équipe au service qui choisit de prendre un « temps mort »
Réponse 60	Les pauses de jeu sont instaurées par le règlement à certains moments précis du match