

## JEUNE JUGE LANCERS

Lancer de poids-lancer de disque-lancer de javelot-lancer de marteau

### LE POIDS DES ENGINES

CATEGORIES	Poids	Disque	Javelot	Marteau
<b>HOMMES</b>				
BENJAMINS	3 kg	1 kg	0 kg 500	3 kg (1)
MINIMES	4 kg	1 kg 250	0 kg 600	4 kg
CADETS	5 kg	1 kg 500	0 kg 700	5 kg
JUNIORS	6 kg	1 kg 750	0 kg 800	6 kg
SENIOR - ESP. - MASTER 1.	7 kg 260	2 kg	0 kg 800	7 kg 260
<b>FEMMES</b>				
BENJAMINES	2 kg	0 kg 600	0 kg 400	2 kg (1)
MINIMES	3 kg	0 kg 800	0 kg 500	3 kg
CADETTES	3 kg	1 kg	0 kg 500	3 kg
JUNIORS	4 kg	1 kg	0 kg 600	4 kg
SENIOR - ESP. - MASTER 1.	4 kg	1 kg	0 kg 600	4 kg

(1) La longueur totale de l'engin peut être réduite à 1m

### Rôle du jury pour tous les lancers

- Vérifier [l'aire de lancer](#) et les poids
- Appeler les concurrents.
- Juger la validité du lancer.
- [Mesurer](#) le lancer.
- Noter la performance sur la feuille de concours.
- Faire le [classement](#)

#### Matériel

Planchette – Crayon  
 Feuille de concours  
 Ruban de mesure (Double décamètre  
 Pentamètre, Hectomètre)  
 Fiche - Engins de lancer  
 Drapeaux – Balai  
 Manche à air (Disque et Javelot)

## Tu es juge au lancer

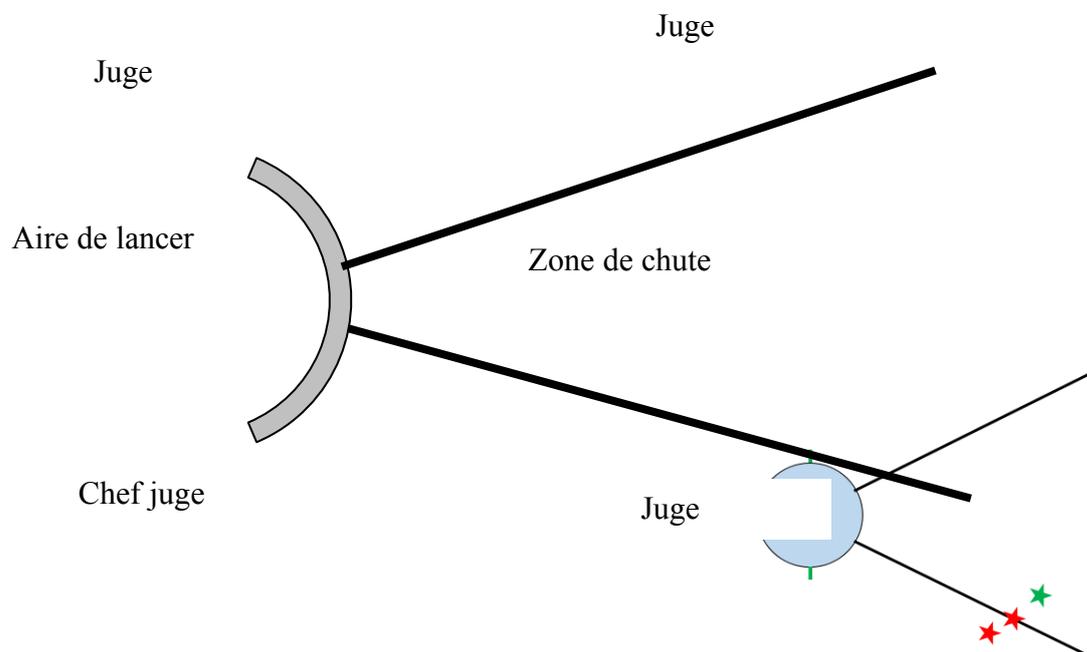
POIDS



Rio 2016

### Quelques éléments à savoir :

- Essais d'échauffement dans l'ordre de la feuille de concours en présence du jury.
- Position stationnaire dans le cercle.
- Poids tenu près du cou ou du menton, lancé de l'épaule avec une seule main.



✓ **Fautes :**

- L'engin tombe en dehors ou sur la ligne de secteur (étoiles rouges sur le schéma)
- Dépasser le temps imparti
- L'athlète ne démarre pas arrêté
- Le concurrent sort du cercle avant que l'engin ne touche le sol
- Le premier contact avec l'extérieur du cercle n'est pas derrière les lignes délimitant le centre du cercle

✓ **Fautes spécifiques poids :**

- Le poids est éloigné du menton
- L'athlète touche le dessus du butoir

**Ton rôle de jury Poids :**

- Vérifier l'aire de lancer et le matériel.
- Appeler les concurrents dans l'ordre de la feuille.
- Juger la validité du lancer.
- Mesurer le lancer et inscrire la performance.
- Faire le classement.
- Faire contrôler la feuille de concours par le chef juge.
- -Transmettre la feuille de concours au secrétariat.

Drapeau jaune : il reste 15" pour lancer.

Drapeau blanc : lancer valable.

Drapeau rouge : faute

