

## II.41. Volleyball



### Volleyball

### Défiche 1



### Top AS N° 145

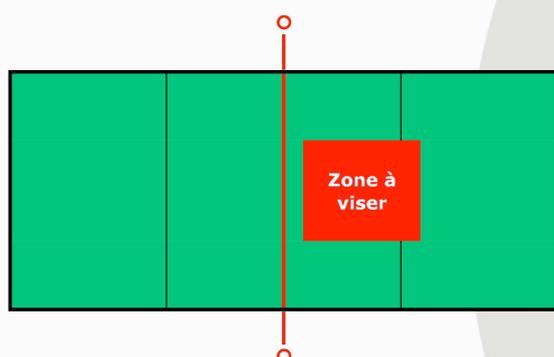
### Challenge Services

Kévin LE ROUX

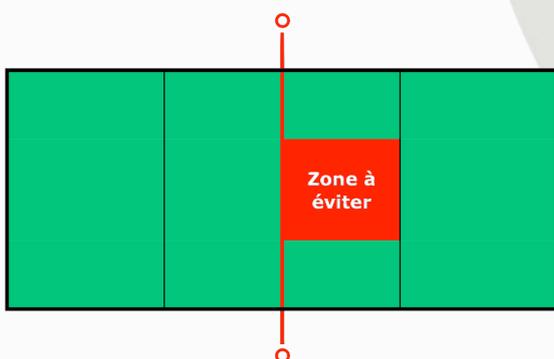
<b>Composition d'équipe</b>	Collèges, Lycées : Équipes de 4 concurrents Mixtes ou non. Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
<b>Jeune Organisateur</b>	Place l'atelier, enregistre les résultats, gère le chrono, redonne les ballons.
<b>Jeune Arbitre</b>	Valide les services.
<b>Jeune Coach - Jeune Capitaine</b>	Conseille le concurrent, le motive.
<b>Jeune Reporter</b>	Pour restituer les résultats, une photo (groupe / action) + 3 lignes de commentaires.
<b>Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 145</b>	Nombre de F et Nombre de G.  Nombre d'élève participant au challenge % / nombre scolarisés et performances réalisées.  Nombre de points marqués par l'ensemble des élèves sur le créneau.  Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».
<b>Déroulement de l'épreuve</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Chaque élève de l'équipe passe et cherche à marquer le plus de points.</li><li>- Réaliser en 1'30'' un maximum de services pour atteindre la zone définie selon sa catégorie.</li><li>- 1 à 3 points par service réussi.</li><li>- Les équipes qui ne jouent pas se répartissent les rôles de Jeune Organisateur et de Jeune Arbitre.</li></ul>

## Illustration

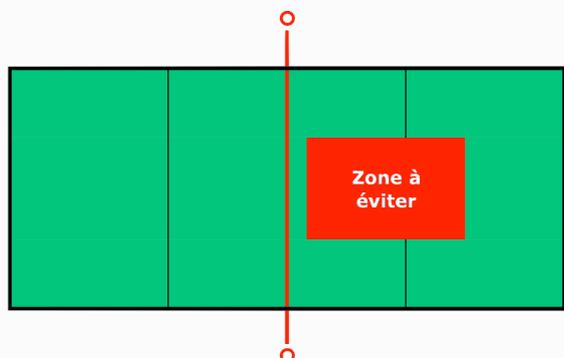
BF - BG



MF - MG



CF - CG - JF - JG



## Dispositif

Ballons – 4 plots pour matérialiser la zone (à viser ou à éviter) - 1 stylo - 1 recueil de données.

## Liens

Service cuillère et tennis

<https://www.youtube.com/watch?v=xl6twpn3Qs8>

Service smashé

<https://www.youtube.com/watch?v=50TUVvPLKr8>

## Descriptif

Ballons – 4 plots pour matérialiser la zone (à viser ou à éviter) - 1 stylo - 1 recueil de données.

Catégorie	Ligne de service - Filet	Modalités du service	* Les points sur services tennis (BF/BG/MF/MG) ou smashés (CF/CG/JF/JG) réussis sont multipliés par 3.
BF - BG	6 m	Cuillère ou Tennis *	
MF - MG	7 m	Cuillère ou Tennis *	
CF - CG	8 m	Tennis ou Smashé *	
JF - JG	9 m	Tennis ou Smashé *	

**Volleyball**

**Défiche 2**



**Top AS N° 146**

**Coopérer pour réussir**

Challenge Continuité

Jenia Grebennikov

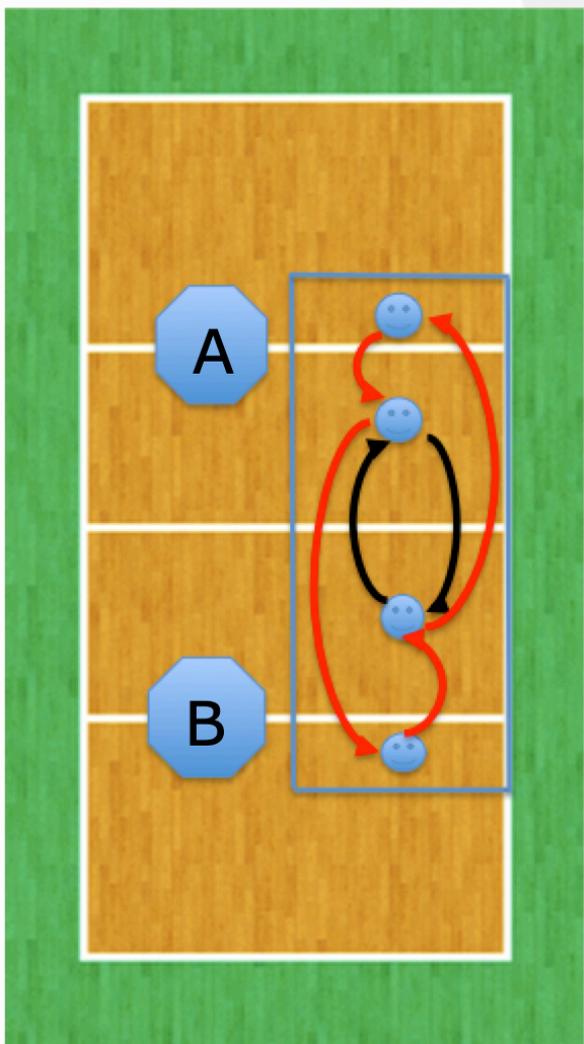
<b>Composition d'équipe</b>	<p>Collèges, Lycées &amp; LP : Équipe de 4. 2F – 2G en Collèges, Lycées. Composition libre en LP.</p> <p>Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.</p>
<b>Jeune Organisateur</b>	Mise en place des épreuves, gestion du matériel, et des rotations des joueurs.
<b>Jeune Arbitre</b>	Explique l'épreuve, Conseille les joueurs, les motive.
<b>Jeune Coach - Jeune Capitaine</b>	Veille au bon déroulement de l'épreuve et au respect réglementaire de l'épreuve. Compte le nombre de franchissement de filet par le ballon sans rupture.
<b>Jeune Reporter</b>	Pour restituer les résultats, une photo (groupe / action) + 3 lignes de commentaires.
<b>Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 146</b>	<p>Nombre de franchissements de filet sans rupture.</p> <p>Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».</p>

## Dispositif

### 3 Épreuves

- L'équipe se partage en deux groupes de 2 de part et d'autre du filet.
- 1 ballon pour 4, 3 tentatives possibles. Le nombre obtenu est l'addition des 3 tentatives.
- Dimension du terrain et hauteur du filet :
  - **Collèges Épreuves 1 & 2** : 4,5 m sur 4,5 m – hauteur filet 2,18 m.
  - **Lycées Épreuves 1 & 2** : 4,5 m sur 7 m – hauteur filet 2,35 m.
  - **Collèges Épreuve 3** : 4,5 m sur 7 m – hauteur filet 2,18 m.
  - **Lycées Épreuve 3** : 4,5 m sur 9 m – hauteur filet 2,35 m.
- Relever le nombre de franchissement de filet par le ballon sans rupture (échec) de l'épreuve.
- Pour réussir le challenge, l'équipe doit avoir marqué au moins XX franchissements de filet.

### Illustration



### Challenge « Continuité »

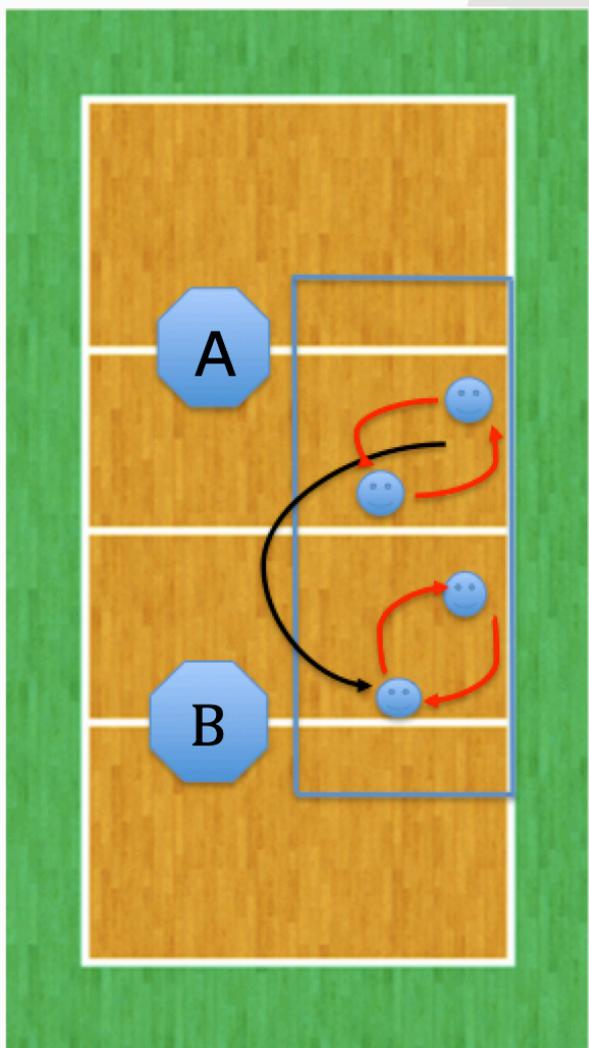
#### Niveau 1 - Débutant

- Passe et suit (Après mon renvoi, je vais me placer au fond du terrain où j'ai renvoyé la balle).

Il s'agira d'essayer d'assurer la continuité de l'exercice par le plus grand nombre de franchissement de filet sans rupture (échec).

- Aménagement des contacts de balle.
  - Lorsque je suis sur le  $\frac{1}{2}$  terrain A, la balle est attrapée (à deux mains) et relancée (à deux mains du bas vers le haut – Balle attrapée / lancée – de 3" dans l'axe des épaules.
  - Lorsque je suis dans le  $\frac{1}{2}$  terrain B, le renvoi est assuré par une frappe à 10 doigts ou à une main.
- Déplacement des joueurs : Lorsque la balle a franchi le filet, le joueur qui a renvoyé la balle va se situer au fond du terrain adverse.

## Illustration



## Challenge « Continuité »

### Niveau 2 - Confirmé

- 2 joueurs sur chaque ½ terrain.

Il s'agira d'essayer d'assurer la continuité de l'exercice par le plus grand nombre de franchissement de filet sans rupture (échec).

- Trajet du ballon : Le renvoi d'attaque est envoyé sur le joueur du ½ terrain adverse en défense qui oriente sa réception/défense vers le passeur qui effectue une passe d'attaque pour son partenaire (Construction en 3 touches de balle OBLIGATOIRE).

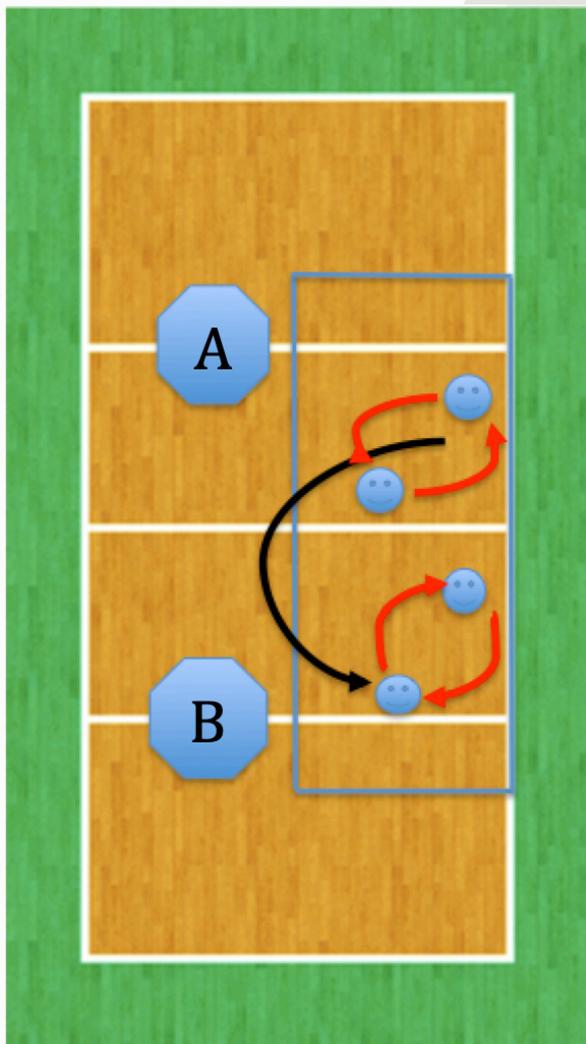
- Aménagement des contacts de balle :

Le choix du type de frappe est laissé libre.

Cependant, il est autorisé 3 fois lors d'une tentative qu'une balle attrapée / lancée remplace la frappe de défense ou la passe d'attaque dans un souci d'assurer la continuité de l'exercice.

- Déplacement des joueurs : Lorsque la balle a franchi le filet, le passeur se rend en défense et l'attaquant à la passe.

## Illustration



## Challenge « Continuité »

### Niveau 3 : Expert

- 2 joueurs sur chaque ½ terrain.

Il s'agira d'essayer d'assurer la continuité de l'exercice par le plus grand nombre de franchissement de filet sans rupture (échec).

- Trajet du ballon : Le renvoi d'attaque est envoyé sur le joueur du ½ terrain adverse en défense qui oriente sa réception/défense vers le passeur qui effectue une passe d'attaque pour son partenaire (Construction en 3 touches de balle OBLIGATOIRE).

- Aménagement des contacts de balle :

La frappe d'attaque est OBLIGATOIREMENT sautée (Balle frappée en suspension).

- Déplacement des joueurs : Lorsque la balle a franchi le filet, le passeur se rend en défense et l'attaquant a la passe.

**Volleyball**

**Défiche 3**



**Top AS N° 147**

**Parcours « Actions sur la balle »**

Helena Cazaute

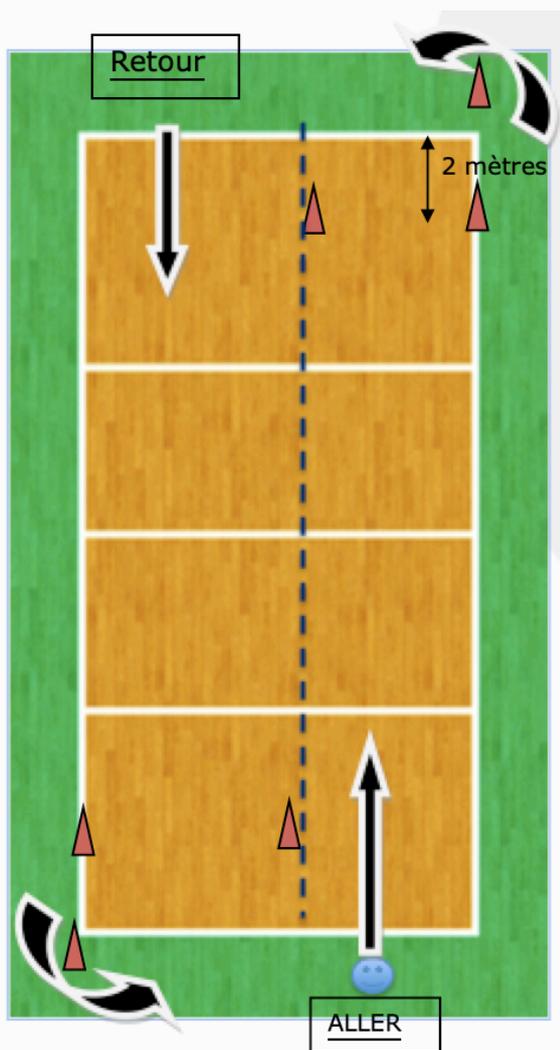
<b>Composition d'équipe</b>	<p>Collèges, Lycées &amp; LP : Équipe de 4. 2 filles – 2 garçons en Collèges, Lycées. Composition libre en LP.</p> <p>Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.</p>
<b>Jeune Organisateur</b>	Mise en place des épreuves, gestion du matériel, et des rotations des joueurs.
<b>Jeune Arbitre</b>	Explique l'épreuve, Conseille les joueurs, les motive.
<b>Jeune Coach / Jeune Capitaine</b>	Veille au bon déroulement de l'épreuve et au respect règlementaire de l'épreuve. Compte les points obtenus lors de la réalisation du parcours imposé.
<b>Jeune Reporter</b>	Pour restituer les résultats, une photo (groupe / action) + 3 lignes de commentaires.
<b>Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 147</b>	<p>Nombre de points marqués lors de la réalisation des ateliers sur <b>1'30''</b>.</p> <p>Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».</p>

## Dispositif

### 3 Épreuves

- Chaque membre de l'équipe effectue le parcours sur une durée de 1'30".
- 1 ballon par joueur. 1 joueur avec 1 ballon qui effectue 1 (ou plusieurs à définir) « aller et retour ». Le joueur fait son action et suit son ballon pour faire l'action sur l'autre demi-terrain (1<sup>er</sup> atelier puis 2<sup>ème</sup> atelier).
- Le nombre de point obtenu est l'addition des points accumulés lors de la réalisation du parcours pendant 1'30". Les points obtenus par l'équipe correspondent à la somme des parcours des 4 joueurs.
- Dimension du terrain et hauteur du filet.
  - **Collèges** : 14 m sur 7 m – hauteur filet 2,18 m.
  - **Lycées** : 14 m sur 7 m – hauteur filet 2,35 m.
- Relever le nombre de points obtenus par l'équipe.
- Pour réussir le challenge, l'équipe doit avoir marqué le plus de points possibles.

## Illustration



## Épreuve « Attaque »

### Helena Cazaute

#### Marquer des points : (pour les 3 niveaux).

- Si le ballon est faute = 0 pt.
- Si le ballon est dans le demi-camp devant lui = 1 pt.
- Si le ballon tombe dans la zone de 2 m au fond du demi-terrain = 2 pts.
- Bonus de 1 pt possible suivant le type de frappe d'attaque.

#### Niveau 1 : le joueur débutant

1. se lance le ballon devant lui.
2. le laisse rebondir.
3. fait un contrôle (contact haut ou manchette).
4. et frappe le ballon au-dessus du filet.

NB : 1 pt de plus si frappe à une main (en l'air ou pied au sol).

#### Niveau 2 : le joueur confirmé

1. se lance le ballon devant lui.
2. le laisse rebondir.
3. fait 2 contrôles (contact haut ou manchette).
4. et frappe le ballon au-dessus du filet.

NB : 1 pt de plus si frappe à une main (en l'air ou pied au sol).

**Niveau 3 : le joueur expert**

1. Se lance le ballon devant lui.
2. Fait un contrôle en manchette puis un contrôle en passe haute.
3. Et frappe « 1 bras » (en attaquant) le ballon au dessus du filet.

NB : 1 pt de plus si frappe est smashée (avec saut).