

## II.36. Tennis



### Tennis

### Défiche 1

### Top AS N° 110

### Shortennis

<b>Composition d'équipe</b>	Collèges, Lycées 2F et 2G. LP (Équipe libre de 4). <i>Sport Partagé.</i> Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
<b>Jeune Organisateur</b>	Veille au respect des consignes de sécurité, au comptage des cibles touchées au service et à la récupération des scores à l'issue des échanges.
<b>Jeune Arbitre</b>	Veille au bon comptage du nombre d'échange pendant les 5' et au nombre de cibles touchées au service.
<b>Jeune Coach - Jeune Capitaine</b>	Conseille pendant le temps de repos avec l'aide éventuelle des vidéos.
<b>Jeune Reporter</b>	Pour restituer les résultats, une photo (groupe/action) + 3 lignes de commentaires.
<b>Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 110</b>	Nombre d'élève participant au challenge % / nombre scolarisés et performances réalisées. Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».

	NB frappes SD	NB frappes SM	NB frappes DM	<b>Total</b>
Fond de court				
Volée				
SCORE TOTAL (FDC + Volée + Service)				

**ATTENTION :** On compte le nombre de frappes dans l'échange.

## Illustration

Exemple de décompte d'échange en FDC :

[https://drive.google.com/file/d/1zqQCNV6TIiwtjPLfR2mKV\\_yPeFFIEuF5/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1zqQCNV6TIiwtjPLfR2mKV_yPeFFIEuF5/view?usp=sharing)

Exemple de décompte d'échange en Volée :

[https://drive.google.com/file/d/1yoM0Fh\\_xXE\\_1fFwFyUPkULKeBdZIrJSU/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1yoM0Fh_xXE_1fFwFyUPkULKeBdZIrJSU/view?usp=sharing)

## Organisation matérielle

- Terrain de Badminton ou terrain tracé de 6 m sur 12 m.
- Filet ou fil à 80 cm de hauteur.
- Raquettes de tennis cordées.
- Balle de tennis (dure/intermédiaire ou mousse).

## Dispositif : FDC / Volée

- Chaque échange dure 5' : **ATTENTION ON COMPTE LES FRAPPES DE BALLES.**
- On répète ce dispositif pour les trois catégories : SD / SM /DM.
- À la fin on additionne les meilleurs scores dans chacune des catégories.
- Avoir un chronomètre par terrain.

## Dispositif service

- 10 essais par joueur.
- Une cible formée par 4 coupelles collées en carré.
- Service à la « cuillère » après rebond en étant placé derrière la ligne de fond.

## Déroulement/règles

Tout au long des 5' :

- Chaque balle doit être frappée après un rebond en **FDC**.
- Si la balle touche le sol en **Volée / Volée** l'échange s'arrête.
- Engagement indifféremment par le joueur A ou B que ce soit en FDC ou en Volée / Volée.
- Quand une balle est fautive ou ratée : **on repart à Zéro.**
- Engagement à la « cuillère » après rebond en étant placé derrière la ligne de fond pour le **FDC**.
- Pas de zone prédéfinie dans le terrain adverse pour l'engagement.
- À la fin des 5' on inscrit le score du plus long échange.