

II.14. Football



Football

Défiche 1

Top AS N° 38 Foot - Golf

Composition d'équipe	Collèges, Lycées : binôme mixte. LP : Open. Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
Jeune Organisateur	Mise en place des ateliers, des équipes, gestion du matériel, et des rotations
Jeune Arbitre	Veille au bon déroulement de l'épreuve. Relève les scores réalisés
Jeune Coach - Jeune Capitaine	Conseille les concurrents, les motive.
Jeune Reporter	Restitue les résultats avec une photo (groupe / action) et 3 lignes de commentaires.
Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 38	Addition des points réalisés par l'AS. % nb de points obtenus / nb de participants. Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».

Dispositif

En binôme.

Deux binômes s'affrontent sur les 4 trous en (Greensome - Strokeford).

Matériel

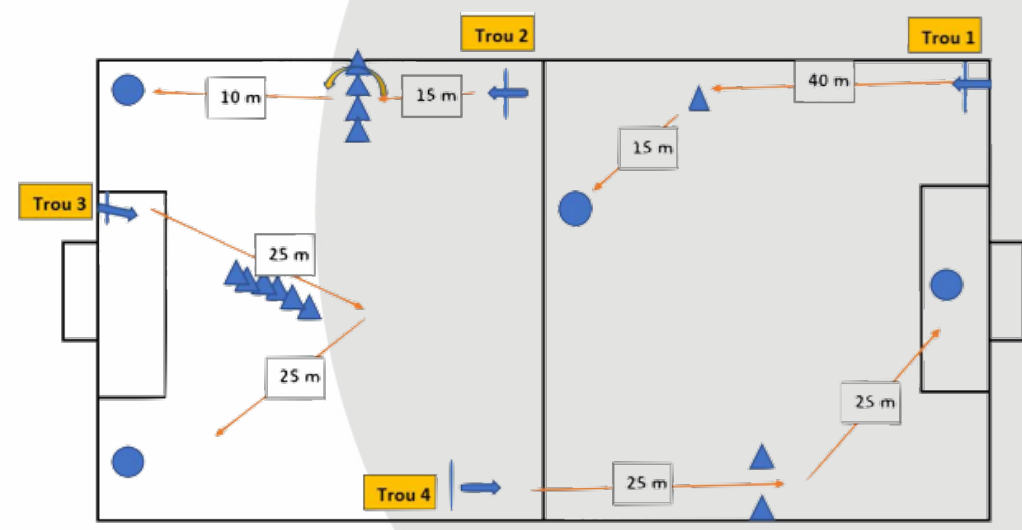
Terrain de football à 8.

4 cerceaux.

16 ballons si 8 équipes sur les 4 trous en même temps.

13 plots.

Illustration



Déroulement :

Les équipes jouent à tour de rôle.

Sur leur 1^{er} coup les joueurs de chaque équipe utilisent leur ballon.

À l'issue de ce 1^{er} coup, seul le ballon de chaque équipe le plus près du trou est retenu.

Les joueurs de chaque équipe jouent ensuite à tour de rôle pour rentrer le ballon dans le cerceau.

Trou 1	Consignes : passer à droite du plot.				
	1 coup 3 pts	2 coups 2 pts	3 coups 1 pt	4 coups 0 pt	
Trou 2	Consignes : faire passer le ballon au-dessus des plots.				
	1 coup 4 pts	2 coups 3 pts	3 coups 2 pts	4 coups 1 pt	5 coups et + 0 pt
Trou 3	Consignes : passer le long des plots.				
	1 coup 4 pts	2 coups 3 pts	3 coups 2 pts	4 coups 1 pt	5 coups et + 0 pt
Trou 4	Consignes : faire passer le ballon entre les plots.				
	1 coup 4 pts	2 coups 3 pts	3 coups 2 pts	4 coups 1 pt	5 coups et + 0 pt

Football

Défiche 2

Top AS N° 39 Pass & Shoot

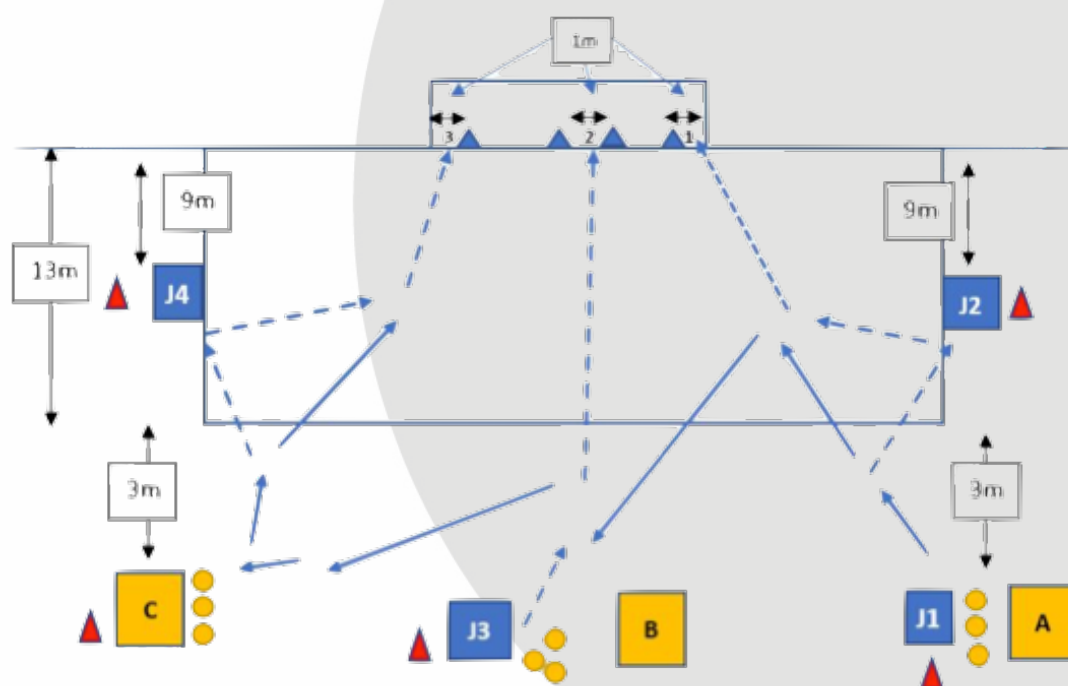
Composition d'équipe	Collèges, Lycées : Équipe de 4 Mixité obligatoire. LP : Open. Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
Jeune Organisateur	Mise en place des équipes, gestion du matériel, et des rotations.
Jeune Arbitre	Veille au bon déroulement de l'épreuve. Relève les points obtenus.
Jeune Coach - Jeune Capitaine	Conseille l'équipe, motive les concurrents.
Jeune Reporter	Restitue les résultats avec une photo (groupe / action) et 3 lignes de commentaires.
Chiffres « clé » du Top AS UNSS N° 39	Total de points obtenu par l'AS. Rapport nombre de points / participants. Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».

Dispositif

- Terrain de football à 8.
- 9 ballons : 3 par poste = 3 passages par joueur.
- 9 plots.
- 3 cibles :
 - droite (entre poteau et plot).
 - centre (entre plot et plot).
 - gauche (entre poteau et plot).
- Le ballon doit traverser les cibles.

Chaque cible = 1 pt

Illustration



Une fois les 3 passages de J1 effectués, J1 prend la place de J3, J3 la place de J4, J4 la place de J2, J2 la place de J1 et ainsi de suite.

Déroulement

Interdit de marcher, savoir gérer son effort.

Départ de A - J1 conduit le ballon effectue une passe à J2 avant la surface qui lui remet dans la course, J1 doit tirer (avec ou sans contrôle du ballon) et placer le ballon dans la cible 1 (trajectoire libre).

Il revient vers la zone B sort de la surface et reçoit une passe de J3, il se retourne rentre dans la surface, et tire instantanément pour placer le ballon dans la cible 2 (trajectoire libre).

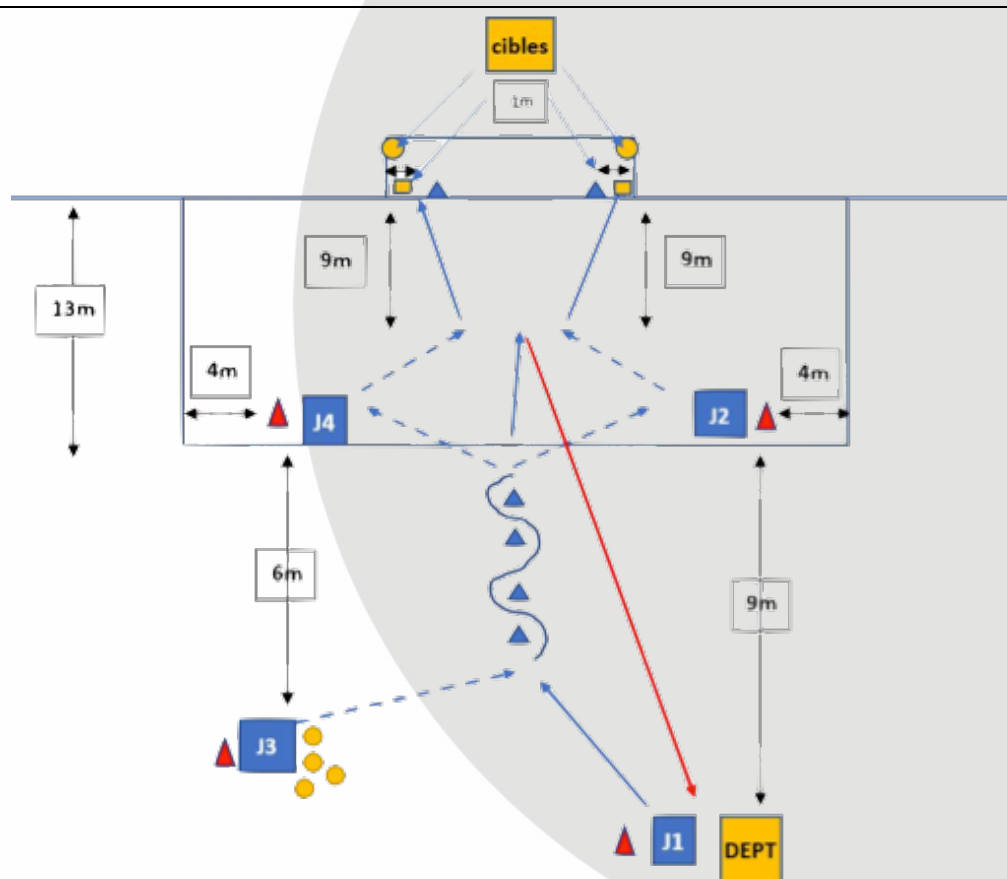
Il revient vers la zone C prend et conduit le ballon effectue une passe à J4 avant la surface qui lui remet dans la course, il doit tirer (avec ou sans contrôle du ballon) et placer le ballon dans la cible 3 (trajectoire libre).

Football

Défiche 3

Top AS N° 40 Dribble & Shoot

Composition d'équipe	Collèges, Lycées : Équipe de 4 Mixité obligatoire. LP : Open. Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
Jeune Organisateur	Mise en place des équipes, gestion du matériel, et des rotations.
Jeune Arbitre	Veille au bon déroulement de l'épreuve. Relève les points obtenus.
Jeune Coach - Jeune Capitaine	Conseille l'équipe, motive les concurrents.
Jeune Reporter	Restitue les résultats avec une photo (groupe / action) et 3 lignes de commentaires.
Chiffres « clés » du Top AS UNSS N°40	Total de points obtenu par l'AS. Rapport nombre de points / participants. Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».
Dispositif - Terrain de football à 8. - 4 Ballons / 10 plots / 2 Chasubles ou cerceaux (dans les lucarnes). - 4 cibles / Le ballon doit traverser les cibles. - Chaque cible plots = 1 pt. - Chaque cible chasubles = 3 pts.	



Une fois les 4 passages de J1 effectués, J1 prend la place de J3, J3 la place de J4, J4 la place de J2, J2 la place de J1 et ainsi de suite.

Déroulement

Interdit de marcher, savoir gérer son effort.

Départ de J1 en course modérée, J3 effectue une passe dans la course de J1 qui contrôle le ballon, slalome entre les plots, effectue une passe à J2 qui lui remet dans la course, J1 (avec ou sans contrôle du ballon) et enchaîne une passe forte vers une des cibles soit au sol (A ou B), soit dans les lucarnes (C et D).

Il retourne au départ reçoit de nouveau une passe de J3, slalome entre les plots, effectue une passe à J4 qui lui remet dans la course (avec ou sans contrôle du ballon) et enchaîne par une passe forte vers une des cibles soit au sol (A ou B), soit dans les lucarnes (C et D).

Football

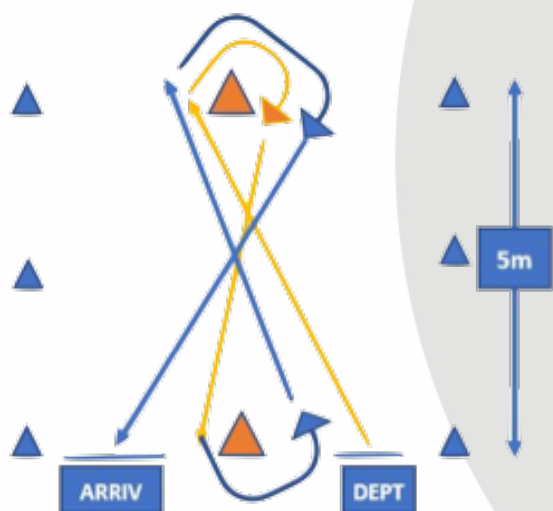
Défiche 4

Top AS N° 41 Tip - Top

Composition d'équipe	Collèges, Lycées : Équipe de 4 Mixité obligatoire. LP : Open. Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
Jeune Organisateur	Mise en place des équipes, gestion du matériel, et des rotations.
Jeune Arbitre	Veille au bon déroulement de l'épreuve. Relève les points obtenus.
Jeune Coach - Jeune Capitaine	Conseille l'équipe, motive les concurrents.
Jeune Reporter	Restitue les résultats avec une photo (groupe / action) et 3 lignes de commentaires.
Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 41	Total de points obtenu par l'AS. Rapport nombre de points / participants. Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».
	1. JONGLAGES (3 essais / pied) 2 x 5 pts = / 10 pts + bonus tête / 3 pts). - Le joueur démarre ballon au sol pour les jonglages au pied (pied de son choix pour lever le ballon sur son pied D et G). - Aucune surface de rattrapage n'est autorisée. - Le joueur dispose de 3 « essais », le meilleur sera retenu. Pour la tête le ballon sera levé à la main.

Illustration

Le 8 : Conduite



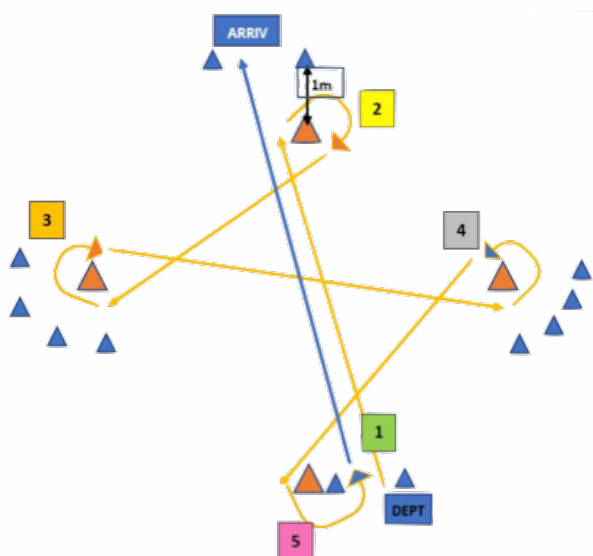
2. LE 8 - CONDUITE

4 x 5 m en « 8 » (2 essais)

- 2 cônes distants de 5 m.
- Départ ballon en arrière de la ligne.
- Conduite croisée en double « 8 ».
- Départ chrono quand le ballon passe la ligne.
- Arrêt chrono quand le joueur passe la ligne ballon au pied.
- 2 « essais » : le meilleur temps est retenu.
- 1 départ côté droit / 1 départ côté gauche.
- Essais nul si diagonale non respectée.

Le « Trèfle »

Vivacité



3. LE TRÈFLE / VIVACITÉ SANS BALLON

25 m Course « Trèfle » (1 essai)

1. Départ un pied sur la ligne.
Déplacements avant 5 m.
2. Recul épaules.
Déplacements pas croisés 1 m.
3. Déplacements latéraux en pas chassés 2 x 5 m.
4. Déplacements arrière oblique en pas croisés 3 m.
5. Reprise d'appui.
6. Déplacements avant 6 m.

Soit 25 m.

Matériel

- 24 plots.
- Ballons.
- Chronomètre.

Consigne pour le Trèfle

Le buste et les épaules du joueur restent toujours face à l'arrivée (face au jeu comme en match).

Ce sont les déplacements qui varient, mais jamais le joueur qui se retourne.

Jonglages (3 essais / pied) 2 x 5 pts = /10 pts (+ bonus)					Conduite 4 x 5 m en « 8 » 2 essais		Vivacité 25 m Course « Trèfle » 2 essais	
Pied Droit	Pied Gauche	Pts	Bonus Tête	Pts	Temps	Pts	Temps	Pts
50		5	30	3	8''00 à 8'50	10	9''01 à 9''25	10
45 à 49		4,5			8''51 à 9'00	9	9''26 à 9''50	9
40 à 44		4	20 à 29	2	9''01 à 9'50	8	9''51 à 9''75	8
35 à 39		3,5			9''51 à 10'00	7	9''76 à 10''00	7
30 à 34		3			10''01 à 10'50	6	10''01 à 10''25	6
25 à 29		2,5	10 à 19	1	10''51 à 11'00	5	10''26 à 10''50	5
20 à 24		2			11''01 à 11'50	4	10''51 à 10''75	4
15 à 19		1,5			11''51 à 12'00	3	10''76 à 11''00	3
10 à 14		1			12''01 à 13'00	2	11''01 à 11''50	2
1 à 9		0,5	I < 10	/	> à 13''01	1	> à 11''51	1