

## II.12. Escalade

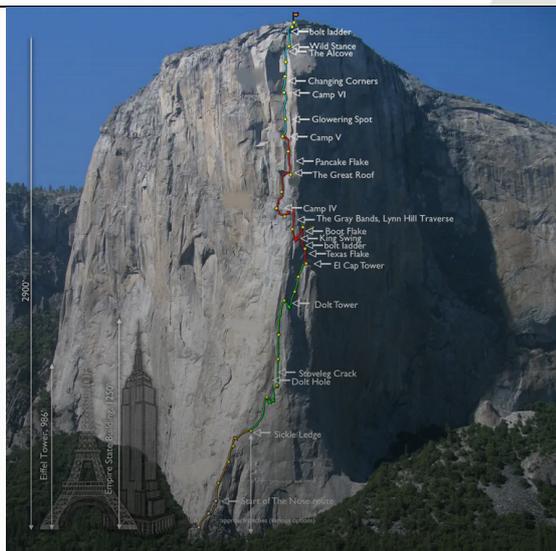


### Escalade

### Défiche 1

### Top AS N° 34

<b>Composition d'équipe</b>	Cordée de 3 élèves (mixité possible).  Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
<b>Jeune Organisateur</b>	Gestion du matériel, gestion des rotations.
<b>Jeune Arbitre</b>	Comptabilise et valide les mètres effectués.
<b>Jeune Coach - Jeune Capitaine</b>	Conseille sa cordée dans le choix des voies.
<b>Jeune Reporter</b>	Il filme les tentatives Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge.
<b>Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 34</b>	Pourcentage d'élèves de l'AS qui participent au trophée / scolarisés, et addition de mètres effectués.  Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».
<b>Illustration</b>  The Nose : cette voie sur la montagne El Capitan se situe aux États-Unis dans le parc national YOSEMITE en Californie : elle avait déjà été gravie en escalade artificielle par de nombreuses cordées (1958 en 47 jours, 1960 en 7 jours, 1975 en une journée). 1975 - Bridwell, Long et Westbay en une journée, 2018 - Caldwell et Honnold en 1 heure et 58 minutes).	<b>Dispositif</b>  Défi à réaliser sur la SAE utilisée par l'AS. Règles de sécurité habituelles.  Le grimpeur réalise sa voie puis est redescendu par son assureur.  Grimpe en moulinette (ou en tête en fonction du vécu).



## Déroulement

Pendant les créneaux AS, les élèves essaient de gravir les longueurs que leur niveau leur permet d'effectuer, dans l'ordre de leur choix pour pouvoir atteindre ensemble au bout de plusieurs séances ou d'ici le 15 mai 2021, **la hauteur la plus proche de la voie « the Nose » (1 000 m).**

Cumul des performances en fonction de la hauteur du mur pour atteindre le défi.

Si la voie n'est pas terminée on comptabilise les mètres effectifs.

## Escalade

### Défiche 2

#### Top AS N° 35

<b>Composition d'équipe</b>	Cordée de 3 élèves (mixité possible).  Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
<b>Jeune Organisateur</b>	Gestion du matériel, gestion des rotations.
<b>Jeune Arbitre</b>	Comptabilise et valide les mètres effectués.
<b>Jeune Coach - Jeune Capitaine</b>	Conseille sa cordée dans le choix des voies.
<b>Jeune Reporter</b>	Il filme les tentatives  Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge.
<b>Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 35</b>	<b>Nombre</b> total de longueurs parcourues dans les difficultés de « the Nose » sur les 29 proposées, par l'ensemble des grimpeurs afin d'atteindre le sommet.  En cas d'égalités, les difficultés réalisées seront prises en compte ainsi que le nombre d'heures pour réaliser le challenge.  Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».
<b>Illustration</b>  The Nose : cette voie sur la montagne El Capitan se situe aux États-Unis dans le parc national YOSEMITE en Californie : elle avait déjà été gravie en escalade artificielle par de nombreuses cordées (1958 en 47 jours, 1960 en 7 jours, 1975 en une journée). 1975 - Bridwell, Long et Westbay en une journée, 2018 - Caldwell et Honnold en 1 heure et 58 minutes).	<b>Dispositif</b>  Défi à réaliser sur la SAE utilisée par l'AS. Règles de sécurité habituelles. Le grimpeur réalise sa voie puis est redescendu par son assureur. Grimpe en moulinette (ou en tête en fonction du vécu).



## Déroulement

Pendant les créneaux AS, les élèves essaient de gravir les longueurs que leur niveau leur permet d'effectuer, dans l'ordre de leur choix et ne respectant les cotations proposées pour pouvoir atteindre ensemble au bout de plusieurs séances ou d'ici avril 2021, **la hauteur la plus proche de la voie « the Nose » (1 000 m)**

Cumul des performances en fonction de la hauteur du mur pour atteindre le défi  
Chaque longueur du « Nose » mesure en moyenne 35 m : pour valider une longueur : hauteur du mur multiplié par X = 35 m.

### EXIGENCES :

- Il faut une réussite de la voie afin de valider les mètres.
- Une voie non enchainée = zéro mètre validé.

**La voie débute par la L1, le sommet est atteint à la L29.**

L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9	L10
6C	6A	5	6C+	5	5	4	6A	6A
L12	L13	L14	L15	L16	L17	L18	L19	L20
4	5	4	6A+	6A+	6A	6A	6B	6C+
L22	L23	L24	L25	L26	L27	L28	L29	
8A+ /8B	6C+	6B+	7C	6C	8A+ /8B	6B	6B	
TOTAL								
longueur								
Nombre D'heures								

## Escalade

### Défiche 3

#### **Top AS N° 36**     *Sport Partagé*

<b>Composition d'équipe</b>	<p>Cordée de 3 dont 1 jeune en situation de handicap (dossier MDPH).</p> <p>Mixité possible.</p> <p>Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.</p>
<b>Jeune Organisateur</b>	Gestion du matériel, gestion des rotations.
<b>Jeune Arbitre</b>	Comptabilise et valide les mètres effectués.
<b>Jeune Coach - Jeune Capitaine</b>	Conseille sa cordée dans le choix des voies.
<b>Jeune Reporter</b>	Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge.
<b>Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 36</b>	<p>Classement au nombre de mètres gravis en <b>1h30</b> par l'équipe.</p> <p>Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».</p>
<p><b>Illustration</b> <b>Différentes possibilités d'escalade</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Escalade verticale : Voie en moulinette «molle» (grimpeurs en Situation de Handicap) ou voie en tête (grimpeurs valides).</li> <li>- Traversées, bas du mur, toutes prises.</li> <li>- Blocs toutes prises.</li> <li>- Autres supports verticaux possibles : Échelles, espaliers, cordes.</li> </ul>	<p><b>Dispositif</b></p> <p>Cordée de 3 (possibilité d'avoir un contre-assureur). Les valides grimpent en tête, les jeunes en situation de handicap en moulinette « molle ». Protocole de sécurité usuel (EPI, tapis, assurage, parade).</p> <p><b>Déroulement</b></p> <p>Cumul des hauteurs grimpées par les élèves sur un créneau d'<b>1h30'</b>.</p> <p>Les élèves peuvent grimper la même voie plusieurs fois, à la suite ou non.</p> <p>Si le sommet n'est pas atteint, c'est le nombre de mètres franchis, qui compte.</p>