

II.4. Badminton



Badminton

Défiche 1

Top AS N° 19 2 024 Frappes

Composition d'équipe	Collèges, Lycées, LP : 12 concurrents maximum. Mixité obligatoire. + 1 Jeune Arbitre certifié district minimum. Nombre d'équipes illimité, mais une seule comptera pour le classement général.
Jeune Organisateur	Mise en place des équipes, gestion du matériel, et des rotations.
Jeune Arbitre	Veille au bon déroulement de l'épreuve. Relève les distances parcourues. 2 jeunes Arbitres pour 2 joueurs/joueuses, avec relevé de comptage et/ou compteur manuel
Jeune Coach - Jeune Capitaine	Il se charge de la répartition des contrats en début de séquence, de la tenue du chronomètre ainsi que de la restitution du résultat sur la fiche de synthèse.
Jeune Reporter	Pour restituer les résultats, une photo (groupe / action) + 3 lignes de commentaires.
Chiffres « clés » du Top AS UNSS N° 19	Nombre d'élèves participant au challenge % / nombre scolarisés et performances réalisées. (Temps réalisé pour effectuer les 2 024 frappes). Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».

Illustration



Lien relevé de frappes et résultat final : RELEVÉ DE FRAPPES ET RELEVÉ FINAL

ET Saisie sur OPUSS : Cf. « Trophée des AS UNSS, Introduction et Règlements ».

Dispositif

Les paires sont réparties par 1/2 terrain.

2 Jeunes Arbitres par 1/2 terrain, un qui compte, un second à la tenue de la fiche (compteur manuel ou stylo et feuille de résultat).

On entoure le chiffre à chaque arrêt du volant.

On repart du chiffre pour continuer jusqu'au nouvel arrêt et finalisation du contrat du duo.

1 volant par doublette.

1 chronomètre déclenché et arrêté par le Jeune Coach.

Déroulement

Réaliser 2 024 frappes de volant à 6 duos maximum en simultané, le plus rapidement possible. (Scores cumulés de tous les duos = 2 024).

Exemple : 335 frappes pour 5 duos et 335 + 14 frappes pour 1 duo.

La répartition est libre pour la réalisation des contrats. Elle est prévue en début de séquence.

En fonction du nombre de paires, on établit le score à atteindre par chacune d'elle.

Dès le signal donné par le Jeune Coach les « X » paires débutent les échanges.

Quand le volant n'est plus en jeu (filet ou non rattrapé), le scoreur entoure la case correspondant au nombre de frappes réalisées et le JA annonce le score atteint.

C'est le signal pour que les deux joueurs reprennent les frappes (en repartant du score atteint).

Dès qu'un duo atteint son score, le Jeune Arbitre lève la main et le Jeune Coach annonce le temps intermédiaire.

À la fin, sur la fiche dédiée à la collecte des résultats, on inscrit :

- Le temps final réalisé.
- Le nombre de séquences nécessaires pour réaliser les 2 024 frappes.