

Signes Conventionnels

FAUTES	PANIERS REUSSIS	TEMPS MORTS
faute personnelle sans lancer	P	
faute personnelle avec lancer(s)	P1 P2 P3	① <input style="width: 20px; height: 15px;" type="text"/> ② <input style="width: 20px; height: 15px;" type="text"/>
faute anti-sportive	U1 U2 U3	Inscrire la minute où le temps mort est accordé.
faute technique joueur	T2	
faute disqualifiante	D1 D2 D3	
faute technique entraîneur	C2 B2	

PANIERS REUSSIS	
A	B
1	1
8 2	2
3	3 8
10 4	4
5	5

PANIERS REUSSIS	
A	B
12 ●	41
6 ●	42
43	43 12
9 44 ●	12
45	45

Durée des rencontres

	1 match / jour	2 matches / jour	Les changements de joueurs se font : - à chaque coup de sifflet de l'arbitre, - sur panier encaissé dans les deux dernières minutes. Pour demander un temps-mort : - à chaque coup de sifflet de l'arbitre, - sur panier encaissé.
Catégorie Benjamin	4 fois 6'	4 fois 4'	
Catégorie Minime	4 fois 8'	4 fois 6'	
Catégorie Cadet	4 fois 10'	4 fois 8'	
Catégorie Junior/Senior	4 fois 10'	4 fois 8'	

Prolongations

	1 match / jour	2 matches / jour
Catégorie Benjamin	5'	3'
Catégorie Minime	5'	3'
Catégorie Cadet	5'	3'
Catégorie Junior/Senior	5'	3'

Réserves et réclamations

A rédiger par l'arbitre sous la dictée du capitaine de l'équipe plaignante.
 A confirmer par lettre dans les 24 heures. Montant des droits page 61 du règlement intérieur de l'UNSS.
 (Articles III 3.60, III 3.61, III 3.62, III 3.63)

Signature du capitaine
de l'équipe plaignante

Signature de l'arbitre

Signature du capitaine
de l'équipe adverse

Observation du (des) jeune(s) arbitre(s)

Renseignements concernant les officiels

	Noms	N° de licence	Etablissement	Grade FFBB	Niveau UNSS
Arbitre 1					
Arbitre 2					
Marqueur					
Chronométrateur					
Opérateur 24"					
Responsable					

SI VOUS AVEZ OUBLIE VOTRE LICENCE OU VOTRE DUPLICATA... NE JOUEZ PAS
 cf. article III 3.29, article III 3.30, article III 3.31 et article 3.32.

ATTENTION : Cette feuille ne doit présenter aucune rature. En cas d'erreur, corriger et faire viser cette correction par l'arbitre et le capitaine de l'équipe adverse.