



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



ASSUREUR MILITANT.

**Je suis
Jeune Officiel
en**

tir à l'arc

Version 2013

Programme 2012-2016

PREAMBULE

CE PETIT MÉMENTO DOIT AIDER L'ÉLÈVE DU COLLÈGE OU DU LYCÉE À ARBITRER LES RENCONTRES SPORTIVES, EN COURS D'ÉDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE OU DANS LE CADRE DE L'UNION NATIONALE DU SPORT SCOLAIRE LE MERCREDI.

DEVENIR JEUNE OFFICIEL, C'EST :

- **APPRENDRE À FAIRE DES CHOIX ET S'Y TENIR,**
- **APPRÉHENDER TRÈS VITE UNE SITUATION,**
- **MESURER LES CONSÉQUENCES DE SES ACTES.**

EN CHOISSANT CETTE VOIE, CE LIVRET VOUS APPORTE UNE FORMATION THÉORIQUE. SUR LE TERRAIN, IL FAUDRA METTRE EN ŒUVRE VOS CONNAISSANCES DE FAÇON PRATIQUE.

LA RÉUSSITE TIENDRA EN UN DOUBLE RESPECT :

- **CELUI DES RÈGLEMENTS, BIEN SÛR,**
- **ET SURTOUT CELUI DES ACTEURS.**

C'EST À VOUS QU'IL APPARTIENT DE METTRE EN PLACE DES CONDITIONS OPTIMALES POUR PERMETTRE LA MEILLEURE RÉALISATION POSSIBLE.

CE PETIT LIVRET VOUS DONNE QUELQUES INFORMATIONS ET RAPPELS, MAIS N'A PAS LA PRÉTENTION D'ÊTRE COMPLET.

N'OUBLIEZ PAS QUE LES RÈGLEMENTS ÉVOLUENT ; CE QUI EST VRAI AUJOURD'HUI NE LE SERA PAS FORCÉMENT DEMAIN.

INFORMEZ VOUS, FAITES UNE REMISE À NIVEAU RÉGULIÈREMENT.

SOMMAIRE

Le Jeune OFFICIEL

1. S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

**3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS
LORS D'UNE MANIFESTATION**

4. DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

**7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES
DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES**

1- LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

~ Le SPORT, c'est D'ABORD LA CONFRONTATION ; c'est AUSSI LE PLAISIR D'UNE RENCONTRE, LA JOIE D'ÊTRE ENSEMBLE ; c'est ENFIN LE RESPECT DES RÈGLES et DE CELUI QUI LES FAIT APPLIQUER.

Le JEUNE OFFICIEL se DOIT de REMPLIR au mieux sa MISSION en RESPECTANT LES TERMES DU SERMENT DU JEUNE OFFICIEL :

« Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et en suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité ».

A cet effet, LE JEUNE OFFICIEL DOIT :

- **CONNAÎTRE LE RÈGLEMENT DE L'ACTIVITÉ**
- **ÊTRE SENSIBLE À L'ESPRIT DU JEU**
- **ÊTRE OBJECTIF et IMPARTIAL**
- **PERMETTRE LE DÉROULEMENT DE LA RENCONTRE DANS LE RESPECT DE L'ÉQUITÉ SPORTIVE.**

~ POUR mieux REMPLIR son RÔLE, IL est IMPORTANT que LE JEUNE OFFICIEL soit en POSSESSION de L'ensemble des documents nécessaires (licence UNSS, carte de JEUNE OFFICIEL, RÈGLEMENT de L'ACTIVITÉ, PASSEPORT MAIF, . . .) et du matériel INDISPENSABLE POUR REMPLIR sa FONCTION.

2 - Le Jeune Officiel doit connaître les règles de l'activité

NIVEAUX DE CHAMPIONNAT

Il y a quatre tableaux distincts dans la compétition.

Un titre de Champion de France par tableau : - Collège

: - Lycée

: - Excellence, collèges et lycées confondus

: - Sport Partagé, collèges et lycées confondus.

L'appartenance au tableau « Excellence » se définit d'après le matériel des archers ; sont classées en Excellence les équipes où l'arc d'un seul des archers ne passe pas dans le gabarit circulaire de 200 mm. de diamètre intérieur mis à disposition par l'organisateur.

Cette mesure se fait avec un gabarit totalement horizontal ; l'arc passant parfaitement verticalement de haut en bas.

Pour ce contrôle, l'arc est monté (poignées, branches, viseurs, stabilisateurs, etc...) sans la corde.

Les épreuves pour les quatre tableaux sont les mêmes. Les qualifications aux Championnats de France se font dans chaque tableau, obligatoirement à l'issue de Championnats d'Académie ou de Championnats Inter Académiques (voire Multi Académiques).

COMPOSITION DES EQUIPES

Les équipes peuvent être mixtes.

Elles sont composées obligatoirement de quatre archers, qui peuvent être de catégories d'âge différentes.

COLLEGE : B - M - C (garçon ou fille)

LYCEE : M - C - J - S (garçon ou fille)

EXCELLENCE COLLEGE ou LYCEE : B - M - C - J - S (garçon ou fille)

SPORT PARTAGE : B - M - C - J - S (garçon ou fille)

DISTANCE DE TIR

Le tir a lieu à 15 mètres.

MATERIEL UTILISE

Le matériel est libre sauf pour les arcs à poulies (compound) qui ne sont pas autorisés.

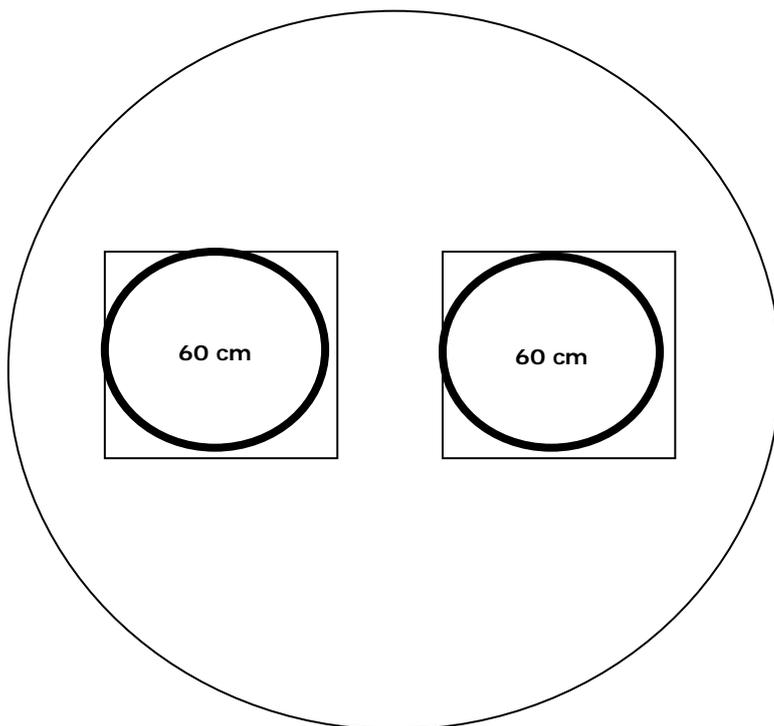
LES BLASONS

Selon les tableaux et les catégories d'âge, les blasons sont de tailles différentes.

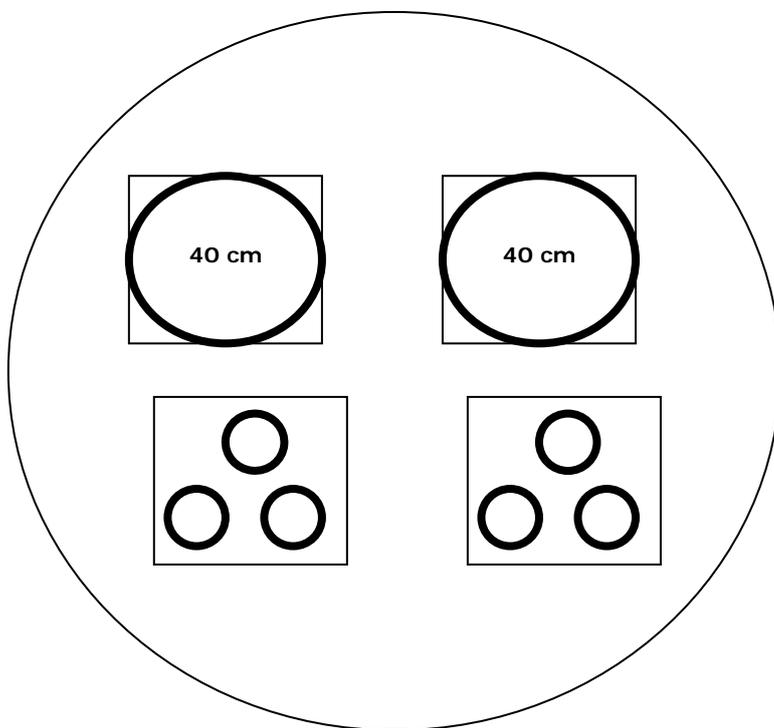
	BENJAMINS G - F 10-11-12 ans	MIMES G -F 13-14 ans	CADETS G - F 15-16 ans	JUNIORS/SENIORS G-F 17-18 ans et +
Collège - Lycée	Blason de 60 cm	Blason de 60cm	Blason de 60 cm	Blason de 60 cm
Excellence	Blason de 40cm	Blason de 40cm	Blason TRISPOI YEGAS	Blason TRISPOI YEGAS
Sport Partagé	Blason de 80 cm	Blason de 80 cm	Blason de 80 cm	Blason de 80 cm

**CHAQUE ARCHER AURA UNE CIBLE ET UN BLASON CORRESPONDANT à SA CATÉGORIE D'ÂGE ET SON TABLEAU DE CHAMPIONNAT.
CHAQUE ÉQUIPE AURA LE NOMBRE DE CIBLES ET DE BLASONS NÉCESSAIRES à SON ÉVOLUTION OPTIMUM.**

CIBLE 1 → 2 BLASONS DE 60 cm
POUR TOUTES LES CONFIGURATIONS EN
« ÉQUIPES ÉTABLISSEMENTS » TANT
COLLÈGES QUE LYCÉES



CIBLE 2 → 2 BLASONS DE 40 cm
+ 2 BLASONS TRISPOUT DE 40 cm
CONFIGURATION DE L'IMAGE : EN
« EXCELLENCE » 2 B ou M et 2 C ou J.
TOUTES LES DISPOSITIONS SONT POSSIBLES
PUISQUE LES BLASONS SONT TOUS DE 40



VOLEES

Le championnat se déroule en deux temps. D'abord des tirs de qualification puis des tirs de classement.

TIRS DE QUALIFICATION

Pour établir un classement des équipes, chaque archer aura droit à :

- Un échauffement de 2 volées de 5 flèches
- Un concours de 6 volées de 5 flèches.

TIRS DE CLASSEMENT (3 séries de duel : 1^{ère} - 2^{ème} - Finale)

Au début de chaque série, chaque équipe aura droit à :

- Un échauffement de 1 volée de 12 flèches (4 x 3)
- Un duel sur 4 volées de 3 flèches.

TEMPS DES VOLEES

TIRS DE QUALIFICATION

Chaque archer à 3 minutes pour tirer ses 5 flèches.

TIRS DE CLASSEMENT

Chaque équipe à 4 minutes pour tirer 4 fois 3 flèches.

CAS D'EGALITE

TIRS DE QUALIFICATION

En cas d'égalité dans le classement, les équipes seront départagées comme suit :

- 1 - l'équipe ayant l'archer qui a le score le plus élevé
- 2 - l'équipe ayant le 2^{ème} meilleur score individuel
- 3 - l'équipe ayant le 3^{ème} meilleur score individuel
- 4 - l'équipe ayant le 4^{ème} meilleur score individuel
- 5 - l'équipe la plus jeune.

TIRS DE CLASSEMENT

En cas d'égalité, une volée de barrage sera réalisée. Chaque archer a 1 flèche. L'équipe dispose de 1 minute et 20 secondes pour tirer les 4 fois 1 flèche. Si l'égalité persiste il y aura jusqu'à 3 volées de barrage. Lors de la 3^{ème} volée, si nécessaire, le départage se fera sur la flèche la plus près du centre.

DÉROULEMENT

TIRS DE QUALIFICATION

Chacun des 4 archers de l'équipe tire 6 volées de 5 flèches. Chaque équipe obtient un total calculé par l'addition des scores réalisés par les archers. Un classement des équipes est alors établi en fonction du nombre de points acquis.

TIRS DE CLASSEMENT

A partir du classement établi après les tirs de qualification, les équipes se rencontrent en duel : l'équipe arrivée 1^{ère} est opposée à celle arrivée 2^{ème}, la 3^{ème} avec la 4^{ème}, et ainsi de suite. Après chaque duel, le vainqueur « monte » vers le duel supérieur tandis que le perdant « descend ». Le classement du championnat est établi à l'issue de la 3^{ème} série de duels (Finale). Toutes les équipes participent jusqu'à la fin du championnat.

SI LE CHAMPIONNAT RASSEMBLE UN NOMBRE IMPAIR D'ÉQUIPES, LE DERNIER DUEL (SITUÉ EN BOUT DE CLASSEMENT) OPPOSERA 3 ÉQUIPES. L'ÉQUIPE VICTORIEUSE MONTE TANDIS QUE LES DEUX AUTRES RESTENT.
DANS LE DUEL OPPOSANT LES ÉQUIPES CLASSÉES 1^{ÈRE} ET 2^{ÈME}, LE VAINQUEUR RESTE ALORS QUE LE PERDANT DESCEND.

REGLEMENT

INCIDENTS DE TIRS

TIRS DE QUALIFICATION : IL EST POSSIBLE DE RATTRAPER JUSQU'À 3 VOLÉES AU MAXIMUM.

TIRS DE CLASSEMENT : L'INCIDENT DEVRA ÊTRE RÉSOLU – GÉRÉ DURANT LES 4 MINUTES ACCORDÉES POUR LE TIR DE L'ÉQUIPE.
L'ARCHER PEUT SE FAIRE PRÊTER UN AUTRE ARC.

FLECHES EN CIBLE

IL EST INTERDIT DE TOUCHER LE BLASON ET LES FLÈCHES EN CIBLE TANT QUE LA SAISIE DES POINTS N'A PAS ÉTÉ TOTALEMENT EFFECTUÉE.
SI CELA N'EST PAS RESPECTÉ, LA VALEUR INFÉRIEURE SERA ATTRIBUÉE À LA FLÈCHE SE SITUANT SUR UN CORDON.

BLASONS et IMPACTS

LES IMPACTS DES FLÈCHES DEVRONT OBLIGATOIREMENT ÊTRE COCHÉS SUR LE BLASON. UNE FLÈCHE QUI REBONDIT DE LA CIBLE PRENDRA LA VALEUR INFÉRIEURE DES IMPACTS NON COCHÉS.

JEUNES OFFICIELS

JUSQU'AU CHAMPIONNAT D'ACADÉMIE, LA DÉLÉGATION DE CHAQUE ASSOCIATION SPORTIVE D'ÉTABLISSEMENT COMPRENDRA UN JEUNE OFFICIEL (IL EST PLUS FACILE POUR L'ORGANISATEUR DE GÉRER DES JO NON ARCHERS).

POUR LE CHAMPIONNAT DE FRANCE, L'ÉQUIPE SERA ACCOMPAGNÉE PAR LE MEILLEUR JEUNE OFFICIEL DE L'ACADÉMIE (NON ARCHER), QUI PEUT FAIRE PARTIE DE L'UNE DES AS QUALIFIÉES, ET QUI EST DE NIVEAU ACADÉMIQUE AU MOINS (PASTILLE JAUNE).

3 - LE JEUNE OFFICIEL S'IMPLIQUE DANS LES DIFFÉRENTS RÔLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

Pôle responsabilisation

Se référer au fascicule « Règlement Fédéral 2012- 2016 », disponible sur le site de l'UNSS (www.unss.org ; inclus dans le PNDS - 2^{ème} partie).

Niveau départemental

Le JO doit être en possession de sa licence et de son passeport.

Insister sur les contrôles de base, la sécurité avant et pendant le concours, les règles de comptage.

Une Journée de formation et de certification de Districts et de départements

Préparer la compétition

Tâches	Ce qui est attendu
Vérifier les licences	Vérifier les Photos, signatures, cachet de l'établissement
Vérifier le matériel des archers (Arcs, flèches et petit matériel de l'archer conformes au règlement)	Utilisation du gabarit de 20cm pour les arcs équipe établissement.

Pendant la compétition

	Tâches	Ce qui est attendu
Au pas de tir	Contrôler la sécurité avant et pendant les tirs	Vérifier l'alignement des archers par rapport au pas de tir et leur placement par rapport à leur cible
	Aider à donner les ordres de tir	
Aux cibles	Aider au bon remplissage des feuilles de marque	Faire signer les feuilles de marque à la fin du tir
	Contrôler les impacts litigieux à la demande des archers	Rappeler qu'il faut cocher les impacts

Après la compétition

Tâches	Ce qui est attendu
Aider à établir le classement	Connaître le règlement
Ranger le matériel	Etre disponible

Niveau académique

Le JO doit être en possession de sa licence, de son passeport et de sa carte avec pastille bleue Posséder son matériel de mesure et de contrôle (sifflet, stylo, calculette, loupe et chronomètre)

A ce niveau le JO doit être capable de procéder au contrôle du matériel, de gérer le temps de tir et les ordres à donner en compétition. D'aider les archers dans le déroulement du comptage des points, notamment en apprenant l'arbitrage de points litigieux.

Avant la compétition :

Tâches	Ce qui est attendu
Vérifier le matériel des archers (Arcs, flèches et petit matériel de l'archer conformes au règlement)	Utilisation du gabarit de 20cm pour les arcs équipe établissement

Pendant les tirs de Qualification :

	Tâches	Ce qui est attendu
Au pas de tir :	Contrôler la sécurité avant et pendant les tirs	Vérifier l'alignement des archers par rapport au pas de tir et leur placement par rapport aux cibles
	Donner les ordres de tir (utiliser un « chronotir »)	S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir
Aux cibles :	Contrôler les impacts litigieux à la demande des archers et annoncer sa décision très distinctement	Rappeler qu'il faut cocher les impacts
	Contrôler le bon déroulement du comptage des points	Utilisation de la double marque
	Vérifier l'état des blasons	les changer au besoin ou les faire changer

Pendant les tirs de Classement, les duels :

	Tâches	Ce qui est attendu
au pas de tir :	Donner les ordres de tir (utiliser un « chronotir »)	S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir
	Contrôler la présence des 4 tireurs et du professeur dans la zone des équipes	Vérifier que les 4 tireurs sont présents ainsi que le professeur
	Contrôler la rotation des tireurs sur le pas de tir et le non croisement dans la zone des 1m	Se placer à cheval sur la ligne des 1m pour vérifier la rotation des tireurs
Aux cibles :	Contrôler les impacts litigieux à la demande des archers et annoncer sa décision très distinctement	Rappeler qu'il faut cocher les impacts
	Contrôler le bon déroulement du comptage des points	Faire vérifier et noter les points par un tireur de l'équipe adverse sur chaque cible
	Vérifier l'état des blasons	les changer au besoin ou les faire changer

Après la compétition :

Tâches	Ce qui est attendu
Aider à établir le classement	Connaître le règlement
Ranger le matériel	

Contrôles écrits de connaissances avant la compétition
Mise en situation de JO contrôlée par la CMR

Niveau national

Le JO doit être en possession de sa licence, de son passeport et de sa carte avec pastille bleue Posséder son matériel de mesure et de contrôle (sifflet, stylo, calculette, loupe et chronomètre)

Un contrôle du règlement est effectué par un test type QCM du même type que celui présent sur le site UNSS. Un test de la vérification du contrôle du matériel sera effectué par les JO le jour de la compétition.

A ce niveau le JO doit être capable d'affirmer son autorité, d'être disponible, de prendre des décisions, des initiatives et de diriger tout ou partie de la compétition avec d'autres JO.

Avant la compétition :

Tâches	Ce qui est attendu
Vérifier le matériel des archers (Arcs, flèches et petit matériel de l'archer conformes au règlement)	Utilisation du gabarit de 20cm pour les arcs équipe établissement connaissance du règlement matériel

Pendant les tirs de Qualification :

	Tâches	Ce qui est attendu
Au pas de tir :	Contrôler la sécurité avant et pendant les tirs	Vérifier l'alignement des archers par rapport au pas de tir et leur placement par rapport aux cibles
	Donner les ordres de tir (utiliser un « chronotir »)	S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir
Aux cibles :	Contrôler les impacts litigieux à la demande des archers et annoncer sa décision très distinctement	Rappeler qu'il faut cocher les impacts
	Contrôler le bon déroulement du comptage des points	Utilisation de la double marque
	Vérifier l'état des blasons	les changer au besoin ou les faire changer

Pendant les tirs de Classement, les duels :

	Tâches	Ce qui est attendu
au pas de tir :	Donner les ordres de tir (utiliser un « chronotir »)	S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir
	Contrôler la présence des 4 tireurs et du professeur dans la zone des équipes	Vérifier que les 4 tireurs sont présents ainsi que le professeur
	Contrôler la rotation des tireurs sur le pas de tir et le non croisement dans la zone des 1m	Se placer à cheval sur la ligne des 1m pour vérifier la rotation des tireurs
Aux cibles :	Contrôler les impacts litigieux à la demande des archers et annoncer sa décision très distinctement	Rappeler qu'il faut cocher les impacts
	Contrôler le bon déroulement du comptage des points	Faire vérifier et noter les points par un tireur de l'équipe adverse sur chaque cible
	Vérifier l'état des blasons	les changer au besoin ou les faire changer

4 ~ LE JEUNE OFFICIEL DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

Le texte suivant résume les différentes tâches identifiées nécessaires à la formation des jeunes officiers.

IL EST ARBITRE

**Contrôler la salle (éclairage, fixation, numérotation, lignes délimitant des pas)
Contrôler le matériel des archers
S'assurer du respect de l'horaire
Contrôler la sécurité
Donner les ordres de tir
Vérifier les impacts
Maintenir des relations permanentes avec le greffe et l'organisation
(attribution des cibles, remplissage des fiches)**

IL EST ORGANISATEUR

**Contrôler le pas de tir (les cibles – les différentes lignes - les blasons)
Vérifier les feux
Vérifier l'éclairage
Contrôler les issues et les passages
Annoncer et afficher les résultats
Maintenir des relations permanentes avec le greffe et l'arbitre
(attribution des cibles, remplissage des fiches)
Ranger le matériel**

IL EST AU SECRETARIAT (GREFFE)

**Vérifier des licences
Déterminer les tableaux (catégories et blasons)
Préparer des plaquettes et des fiches de score
Ordonner les séries
Vérifier les résultats
Procéder au classement
Maintenir des relations permanentes avec l'arbitre et l'organisation
(attribution des cibles, remplissage des fiches)**

5 - LE JEUNE OFFICIEL DOIT VÉRIFIER SES CONNAISSANCES

LE JO DOIT POUVOIR CONTRÔLER LE MATÉRIEL POUR TOUS LES CHAMPIONNATS

QUE DOIT CONTRÔLER LE JO ?

Le contrôle du matériel a lieu à l'arrivée sur le lieu du championnat dès l'inscription des équipes, il peut également être procédé à un contrôle à tout moment de la compétition.

Championnat Sport Partagé Collège et Lycée :

Des dispositions particulières concernant le matériel et le déroulement figurent dans un document spécifique, contenu dans la « Fiche Sport » de l'activité Tir à l'Arc (onglet « UNSS direction active » sur la page d'accueil du site).

Championnat d'établissement Collège et Lycée Et excellence :

La conformité du matériel de tir en fonction du championnat disputé par l'équipe. Pour les championnats établissement collège et lycée : l'arc débandé muni de tous ses accessoires doit passer dans le gabarit de 20 cm, celui étant tenu horizontalement, l'arc doit passer verticalement à l'intérieur.

En outre pour les championnats d'établissement et d'excellence le matériel utilisé par l'archer doit respecter les caractéristiques suivantes (caractéristiques issues des règlements de la FFR) :

1. L'arc

- La branche du haut ne doit pas avoir de marque ou d'inscription sur l'intérieur. Seule la marque d'origine du fabricant est autorisée.
- Le clicker (ou contrôleur d'allonge) peut être sonore et/ou visuel, mais non électrique ou électronique. Le double clicker est interdit.

2. Le viseur

si l'arc en est équipé

- Il ne peut pas y avoir plus d'un système de visée. Le point de visée peut être une fibre optique.
- Il peut être réglé latéralement et verticalement.
- Le système de visée ne comportera pas de prisme, de lentille, de verre grossissant, ni d'appareil électrique ou électronique.

3. La corde

- La hauteur du tranche fil ne doit pas arriver au niveau de l'œil quand l'archer est en visée
- La corde ne doit pas avoir de système permettant une aide à la visée.
- Les sucettes et les nasettes sont autorisées.

4. Les flèches

- Lors du tir d'une volée, les flèches doivent être identiques (couleur des tubes, des plumes; de l'encoche, même calibre, même décoration).
- Elles doivent porter, sur le tube, le nom ou les initiales du tireur de manière visible et peuvent être numérotées.

5. Les protections pour les doigts

Ce sont les palettes, les doigtiers, les gants : ces protections ne doivent pas posséder un objet destiné à tenir, tendre la corde ou lâcher la corde.

6. Divers

- Les marques, pour les pieds, sur la ligne de tir sont autorisées, mais elles ne doivent pas dépasser du sol de plus de 1cm.

- Tout appareil électrique ou électronique de communication, les téléphones cellulaires ou les casques d'écoute sont interdits devant la ligne d'attente.

- Avant le tir, faire éteindre les téléphones cellulaires (adultes et enfants).

7. Les Stabilisateurs pour le championnat Excellence

- Leur nombre n'est pas limité.

- Ils ne doivent pas gêner les concurrents les plus proches.

- Ils ne doivent pas toucher autre chose que l'arc.

Le JO doit pouvoir contrôler sa connaissance du règlement utiliser dans les différents championnats établissement et excellence. Il peut utiliser le questionnaire suivant pour vérifier sa maîtrise de ces règlements.

- QUESTIONNAIRE "JEUNES OFFICIELS" - TIR à l'ARC -

Cocher la ou les bonne(s) réponse(s)

QUESTIONS

- 1) Les archers ont-ils le droit de tirer en décalé sur le pas de tir ?
OUI NON
- 2) A-t-on le droit d'encocher une flèche sur la ligne d'attente ?
OUI NON
- 3) Don-on attendre que tous les archers soient revenus derrière la ligne de tir pour commencer à tirer ?
OUI NON
- 4) Un archer est-il autorisé à bander son arc vers le ciel à l'armement ?
OUI NON
- 5) En cible : quand un archer retire ses flèches, les autres archers de sa cible sont-ils ?
Derrière lui Près de lui De chaque côté de la cible
- 6) Une fois que j'ai tiré toutes mes flèches, puis-je me rendre aux cibles sans attendre que les autres archers aient fini de tirer ?
OUI NON
- 7) Puis-je aller aux cibles pour retirer mes flèches avec mon arc à la main ?
OUI NON
- 8) Qui donne le signal pour aller chercher ses flèches en cible ?
Le professeur Le dernier archer L'arbitre
- 9) Est-ce que je vais chercher mes flèches ?
En marchant En courant
- 10) Qui décide des points litigieux sur la cible ?
- Le tireur lui-même
- Les tireurs concurrents
- L'arbitre ou le jeune officiel
- 11) Les flèches en cible doivent-elles être cochées ?
- pendant les volées d'essai
- pendant les volées comptées
- 12) Voici une volée :
- 1ère flèche 3 pts
- 2ème flèche 10 pts
- 3ème flèche 0 pt
- 4ème flèche 2 pts
- 5ème flèche 8 pts

Comment marque-t-on ces scores sur la feuille de marque ?

.....+.....+.....+.....+..... =.....

- 13) **En cible, quelle est la décision si une flèche est sur le cordon ?**
- on compte au point supérieur
 - on compte au point inférieur
 - on tire la flèche une deuxième fois
- 14) **Quelle est la taille des blasons pour les « Equipes Etablissement » ?**
Quelle est la taille des blasons pour les « Equipes Excellence » ?
- 15) **Quelles sont les caractéristiques des arcs utilisés par les « Equipes Etablissements » ?**

- 16) **Que se passe-t-il si une flèche rebondit sur la cible après un tir ?**
- l'archer retire une flèche
 - l'arbitre compte l'impact qui n'est pas coché
- 17) **De combien d'archers sont composées les équipes ?**
- Deux trois quatre cinq
- 18) **Quelle est la distance de tir pour les compétitions nationales UNSS ?**
- 10 m 18m
 15 m 20m
- 19) **Où les plaquettes de marque sont-elles posées ?**
- Au pied de la cible - A 3 mètres devant la cible - Derrière la cible
- 20) **Qui vérifie le matériel des archers ?**
- Le professeur responsable
 - L'arbitre ou le jeune officiel
 - Le tireur lui-même
- 21) **Les arcs à poulies sont-ils autorisés dans la compétition UNSS ?**
- OUI NON
- 22) **Pour tirer en compétition, l'archer peut-il ?**
- utiliser ses propres flèches, toutes identiques
 - mixer avec celles de son coéquipier
 - tirer plus de 5 flèches par volée
- 23) **Que doit marquer l'archer sur les flèches ?**
- son nom - le nom de l'établissement
 - ses initiales - le nom de son professeur
- 24) **Avant la lecture des scores, un archer a-t-il le droit de toucher ses flèches en cible ?**
- OUI NON
- 25) **Quelle est la décision si un archer tire alors que le feu est au rouge ?**
- cette dernière flèche n'est pas comptée
 - on annule la volée
 - on enlève la meilleure flèche de la volée
 - l'archer est éliminé
- 26) **Quelle est la décision s'il y a plusieurs impacts non cochés ?**
- l'archer retire une flèche
 - l'arbitre compte le score de l'impact le plus élevé
 - l'arbitre compte le score de l'impact le moins élevé

- L'ARBRE COMPRE 0



27) Que signifie ?

- le feu vert

.....

- le feu rouge

.....

- le feu orange

.....

28) Lors d'une compétition, comment s'organise le tir pour les archers tirant en « vagues » :

[A -B] et [C -D] ?

- 1ère volée

2ème volée

- 3ème volée

4ème volée

Y- a-t-il alternance ? Précisez :

29) Quelle est la distance des archers en attente lors du tir par équipe par rapport à leur partenaire ?

- 1 mètre

- 1,50 mètre

- 2 mètres

30) Par équipe, les archers en attente ont-ils le droit de sortir leurs flèches du carquois ?

OUI

NON

31) Les drapeaux du pas de tir permettent-ils ?

- d'indiquer la direction du vent

- d'appeler l'arbitre en cas de problème

- d'appeler son professeur

32) L'archer qui a tiré sa dernière flèche peut-il ?

- La regarder aux jumelles

- venir s'asseoir derrière la ligne d'attente

- attendre ses coéquipiers sur la ligne de tir

33) Pour vérifier les installations, l'arbitre arrive-t-il :

- la veille de la compétition ?

- 1 heure avant la compétition ?

- pendant la compétition ?

34) Le contrôleur d'allonge peut-il être ?

Visuel

Electronique

Sonore

Electrique

Noir

Rouge

35) Les ordres de tir peuvent-ils être modifiés ?

- à la demande des archers

- à la demande du capitaine d'équipe

- lors d'un incident matériel

36) Quand l'arbitre fait-il tirer une volée de barrage ?

- Pour déterminer le vainqueur à l'issue d'un duel

- Pour déterminer le vainqueur à l'issue des qualifications

37) Déterminez l'ordre des critères qui permettent de départager des équipes ex- aequo à l'issue des tirs de qualification.

- 1 - l'équipe ayant le 2ème meilleur score individuel

- 2 - l'équipe ayant le 4ème meilleur score individuel

- 3 - l'équipe ayant l'archer qui a le score le plus élevé

- 4 - l'équipe la plus jeune

- 5 - l'équipe ayant le 3ème meilleur score individuel

38) Quel est le critère de départage si 2 équipes sont encore à égalité lors de la 3ème volée de barrage pendant les tirs de classement ?

.....
.....
.....
.....

39) De combien de temps dispose un archer pour tirer une volée de 5 flèches ?

- 2 minutes
- 3 minutes
- 4 minutes

40) De combien de temps dispose une équipe de 4 tireurs pour tirer sa volée de 12 flèches ?

- 3 minutes
- 4 minutes
- 6 minutes

41) De combien de temps dispose une équipe pour tirer une volée de barrage ?

- 1 minute
- 1 minute 20 secondes
- 1 minute 30 secondes

42) Pendant le tir de classement, si un archer casse son matériel, peut-il tirer les flèches manquantes à la volée suivante ?

- OUI
- NON

43) Les archers d'une même équipe ont-ils le droit de se croiser dans la zone des « Un mètre » ?

- OUI
- NON

44) Quel est le signal pris en compte pour la fin des tirs ?

- le signal sonore
- le feu rouge

45) Combien de volées d'essai à la distance sont possibles par journée de qualification en individuel ?

- Une
- Deux
- Trois

46) Lorsqu'une équipe tire sur 2 cibles différentes, a-t-elle le droit de faire tirer 2 archers en même temps ?

- OUI
- NON

47) A-t-on le droit de mélanger plusieurs catégories d'âge pour constituer une équipe ?

- OUI
- NON

48) Voici 4 catégories d'âge et divers types de blasons.

Désignez sur quels blasons doivent tirer les B - M - C - JUN/SEN en « équipes Etablissements » (écrire Et dans la case) et en « équipes Excellence (écrire EX)

Précisez « ETAB » ou « EXC »	60	40	« YEGAS »
Benjamins G. et F.			
Minimes G. et F.			
Cadets G. et F.			
J/S G. et F.			

49) Quels blasons disposer sur la cible, et comment le faire, pour une « Equipe Excellence » composée d'un (1) cadet et de trois (3) minimes ?

.....

50) Combien y a-t-il de volées pendant les duels ?

- Deux
- trois
- quatre
- cinq

Combien de bonnes réponses pensez-vous avoir ?

- Moins de 10
- Entre 10 et 20
- Entre 20 et 30
- Entre 30 et 40
- Entre 40 et 50

- 1 non
- 2 non
- 3 OUI
- 4 non
- 5 DE CHAQUE COTE DE LA CIBLE
- 6 non
- 7 non
- 8 L'ARBITRE
- 9 en MARCHANT
- 10 L'ARBITRE
- 11 LES DEUX
- 12 $10 + 8 + 3 + 2 + M = 23$
- 13 AU POINT SUPERIEUR
- 14 et AB : 60 CM // exc : B/M ; 40 CM - C/J/S ; TRIPOT YEGAS DE 40 CM
- 15 L'ARC MONTE SANS LA CORDE DOIT PASSER DANS UN GABARIT DE 20 CM DE DIAMETRE INTERIEUR
- 16 COMPTE L'IMPACT NON COCHE
- 17 QUATRE
- 18 15 METRES
- 19 A 3 METRES DE LA CIBLE
- 20 L'ARBITRE
- 21 non
- 22 UTILISER LES MEMES FLECHES
- 23 NOM OU INITIALES
- 24 non
- 25 on enleve LA MEILLEURE
- 26 SCORE DE L'IMPACT LE MOINS ELEVE
- 27 VERT : ON PEUT COMMENCER A TIRER ROUGE : INTERDICTION DE TIRER
ORANGE : IL RESTE 30 SECONDES POUR TIRER
- 28 1^{ère} VOLEE et 3^{ème} : AB CD 2^{ème} VOLEE et 4^{ème} : CD AB
- 29 1 metre
- 30 non
- 31 APPELER L'ARBITRE
- 32 VENIR S'ASSEoir
- 33 1 HEURE AVANT LA COMPETITION
- 34 tout SAUF ELECTRIQUE et ELECTRONIQUE
- 35 INCIDENT MATERIEL
- 36 VAINQUEUR A L'ISSUE D'UN DUEL
- 37 3 1 5 2 4
- 38 Le DEPARTAGE se FAIT SUR LA FLECHE LA PLUS PROCHE DU CENTRE POUR toute L'EQUIPE
- 39 3 minutes
- 40 4 minutes
- 41 1 minute et 20 secondes
- 42 non
- 43 non
- 44 SIGNAL SONORE
- 45 DEUX
- 46 non
- 47 OUI
- 48 « et » DANS LES 4 CASES DE LA COLONNE 60 ; « ex » DANS LES 2 PREMIERES CASES DE LA COLONNE 40 ; « ex » DANS LES 2 DERNIERES CASES DE LA COLONNE YEGAS
- 49 DISPOSITION LIBRE en CIBLE : 3 BLASONS DE 40 et 1 TRIPOT YEGAS
- 50 QUATRE

6 - LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

L'UNSS propose à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur le portail Intranet.

Pour accéder au serveur, il devra demander à son professeur d'EPS ses codes d'accès :

- **Son identifiant (c'est son numéro de jeune officiel qui sera inscrit sur sa licence UNSS)**
- **Son mot de passe.**

Pour ce faire, le professeur d'EPS devra se connecter sur le portail Intranet avec les codes d'accès de son Association Sportive d'établissement, et déclarer le jeune officiel. En retour, le mot de passe s'affichera à l'écran. Ces codes d'accès sont valables pendant dix ans.

Sur le portail, le jeune officiel pourra enregistrer régulièrement deux types d'informations le concernant :

- **Toutes les actions qu'il aura réalisées en tant qu'arbitre ou juge de rencontres UNSS**
- **Toutes les actions de formation (stages par exemple) qu'il aura suivies**

Celles-ci seront analysées immédiatement et automatiquement et pourront être consultées sous différentes formes. Un tableau statistique simple rendra compte de l'historique de toutes les actions réalisées.

L'adresse du site pour accéder au portail UNSS est :

www.unss.org

7 - LE JEUNE OFFICIEL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLÉMENTAIRES

CONSULTER :

- le site UNSS : www.unss.org

et

- le site FFTA : www.ffa.fr

**Fédération Française de Tir à l'Arc
268, 270 RUE DE BREMENT
93561 - ROSNY S/BOIS
tél : 01.48.12.12.20**