






LES REGLES A FAIRE RESPECTER	JOUEUR « ce que je dois faire ou ne pas faire »	ARBITRE « ce que je dois siffler »	ARBITRE « comment je dois le signaler »
DROITS ET DEVOIRS	J'ai le droit de lutter, de combattre sans mettre en danger mon intégrité physique et celle de l'adversaire = pas « foncer » tête baissée, ne pas attraper au dessus des épaules, ne pas projeter au sol (accompagner), pas de « tacles »...	<u>Siffler pénalité</u> Adversaire à 10m (sifflet « très fort », et immédiatement, faire remplacer le joueur concerné si la faute est intentionnelle)	 <p>Coup de pied de pénalité</p> <p>« Pénalité »</p>  <p>Plaquage haut</p> <p>« Plaquage haut »</p>
LE TENU	Je dois lâcher le ballon lorsqu'un adversaire me tient et que je suis tombé au sol (au moins un genou). Plaqueur et plaqué se relèvent immédiatement et repassent par leurs camps pour jouer.	<u>Siffler pénalité</u> Adversaire à 10m (sifflet « très fort » et immédiatement)	 <p>Ballon gardé au sol</p> <p>« ballon gardé au sol »</p>
LA MARQUE	Je dois aplatir le ballon sur la ligne, ou delà de la ligne de but.	<u>Siffler essai</u>	 <p>Essai accordé</p> <p>« essai »</p>
HORS JEU DANS LE JEU COURANT	Je ne dois pas être « devant » le porteur du ballon.	<u>Siffler en avant et ordonner une mêlée.</u> Si le ballon est lâché ou passé vers l'en but adverse. <u>Siffler pénalité</u> S'il botte pour un partenaire situé devant lui = hors jeu.	 <p>Formation de la mêlée</p> <p>«mêlée ordonnée » »</p>

TOUCHE	C'est lorsque je porte, botte, le ballon sur ou au-delà de la ligne de touche.	<u>Siffler touche</u> 1 lanceur, 2 sauteurs, 1 relayeur. Les non participants à 10mètres.	
HORS JEU SUR BLOCAGE <u>lors d'une mêlée spontanée</u>	Lorsque je suis plaqué et que les autres, qui arrivent de leurs camps, luttent debout pour le gain du ballon. Ils ont donc le droit de pousser et « rucker » le ballon. Interdiction de prendre le ballon avec la main sauf pour sortir de la mêlée spontanée. Se créaient 2 lignes de hors jeu parallèles à l'en but, qui passent par le dernier pied des participants de chaque camps.	<u>Siffler pénalité</u> Si les joueurs ne restent pas debout, « plongent », arrivent sur le côté pour pousser, se saisissent du ballon avec les mains... Si les joueurs « piétinent » les joueurs qui se trouvent au sol = pénalité. Si des joueurs non participants ne sont pas derrière la ligne de hors jeu.	 <p>Plongeon au sol</p> <p>« tomber sur des joueurs au sol »</p>  <p>« hors jeu des non participants »</p>
HORS JEU SUR BLOGAGE « <u>lors d'un maul</u> »	C'est lorsque je porte le ballon au contact d'adversaire(s) et partenaire(s). Les autres arrivent par l'axe du ballon et par leurs camps en restant debout. Ils ont le droit de pousser et d'arracher le ballon. Interdiction de plaquer ce maul, de soulever un joueur. Se créaient 2 lignes de hors jeu parallèles à l'en but, qui passent par le dernier pied des participants de chaque camps	<u>Siffle en avant</u> Si le porteur du ballon lâche en direction de ligne de but où je dois marquer <u>Siffler pénalité</u> Si les joueurs arrivent sur le côté pour pousser, tentent d'écrouter, de plaquer, de soulever un autre joueur...	 <p>En-avant</p> <p>« en avant »</p>  <p>Maul écroulé</p> <p>« regroupement écroulé » »</p>

En résumé, bien arbitrer c'est :

ASSURER le jeu et la SECURITE des joueurs,

FAVORISER LA CONTINUITE du jeu (notion « d'avantage »),

PARLER et PREVENIR, ANTICIPER les fautes,

SIFFLER FORT

FAIRE DES GESTES afin de signaler les fautes.

Ce n'est pas seulement :

ETRE AUTORITAIRE en excès,

CONNAÎTRE toute les règles,

PENSER que l'arbitre peut voir toutes les fautes.

Etre spectateur sportif, c'est :

Encourager son équipe *mais...*

**Accepter les erreurs d'arbitrage
Respecter les adversaires et l'arbitre**



Le Jeune Officiel en RUGBY

Quand je joue : ce que j'ai le droit de faire...

*Quand j'arbitre : ce que je dois siffler...
et comment je dois le signaler...*

COMITE DEPARTEMENTAL DE RUGBY DE L'ARDECHE

340, rue Pasteur - 07500 Guilherand Granges

Tél. : 04 75 81 56 82 Fax : 04 75 81 59 97

E-mail : info@comite-departemental-rugby-ardecche.com

contact@comite-departemental-rugby-ardecche.com

UNSS Ardèche – Inspection Académique – BP 627 – 07006 PRIVAS –

☎ 04 75 64 55 90 – 09 52 25 00 18

Portable : 06.80.73.06.18.- Fax : 04 75 64 86 82 – Courriel : dsd007@unss.org –

site Internet : www.ac-grenoble.fr/unss07