

<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/spip.php?article1496>

ESCAPE GAME NUMERIQUE, comment se lancer dans la création d'un Escape Game pédagogique ?



PÉDAGOGIE - Ludification et gamification des apprentissages -
Date de mise en ligne : mercredi 15 mai 2019

Copyright © Tice 74 - Site des ressources pédagogiques TICE - Tous droits

réservés

[http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L400xH117/capture_d_ecran_2019-05-15_a_16.58.09-2aa81.png]

Les **Escapes Game** ou jeux d'évasion sont de plus en plus présents dans notre société. Ces nouvelles activités de loisirs à la fois ludiques et cérébrales sont au départ destinées aux adultes. Pourtant, elles s'avèrent être un dispositif pédagogique très riche au service des apprentissages et de la coopération entre élèves.

Le projet **Escape Game Numérique** est le fruit d'un travail collaboratif entre trois circonscriptions de Haute-Savoie (74) : Evian-les-Bains, Thonon les Bains et Annemasse II.

12 classes de cycles 2 et 3 ont participé au projet. Chaque enseignant a reçu une formation sur la mise en place d'un Escape Game pédagogique puis a bénéficié d'un accompagnement jusqu'à la réalisation finale. Nous avons reçu pour cela l'appui de la Délégation Au Numérique (DAN) de l'Académie de Grenoble puisque ce projet a été retenu aux **Heures du Numérique 2018/2019**.

Nous avons recueilli tout au long de ce projet des observations que nous avons essayé de compiler sous la forme d'un guide comportant un ensemble de fiches pratiques à destination de tous les enseignants voulant se lancer dans la création d'un Escape Game à visée pédagogique.

[http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L400xH42/capture_d_ecran_2019-05-15_a_17.04.43-0093c.png]

[http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L400xH211/capture_d_ecran_2019-05-15_a_17.06.14-b9275.png]

GUIDE DE CREATION D'ESCAPES GAME A VISEE PEDAGOGIQUE

[<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L52xH52/pdf-39070.png>] <dl class='spip_document_4629 spip_documents spip_documents_left' style='float:left;'>

http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L291xH400/capture_d_ecran_2019-05-15_a_18.03.33-1a50e.png

http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L306xH400/capture_d_ecran_2019-05-15_a_18.11.34-c8bdf.png

LES VIDEOS DES ESCAPES GAME

http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L400xH228/capture_d_ecran_2019-05-15_a_17.51.36-be818.png Thymio's Candies World, GS/CP & CP/CE1 de l'école de Messery

http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L400xH228/capture_d_ecran_2019-05-15_a_17.53.49-ba6cc.png Escape Game réalisé par les CM1/CM2 de l'école de Perrignier

ESCAPE GAME NUMERIQUE, comment se lancer dans la création d'un Escape Game pédagogique ?

http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L400xH221/2019-05-16_eg_-46169-94e47.jpg Retour vers le passé - CE1& CE2 de l'école de Saint-Paul

<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L400xH227/capture2-1753c-f1604.jpg> L'escape game cycle 3 et 4 du Festival Robots d'Evian