

<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/spip.php?article1046>

# Science informatique : initiation à la programmation.

- PEDAGOGIE

- Algorithme, codage et robotique à l'école

-



Date de mise en ligne : dimanche 7 juin 2020

---

Copyright © Tice 74 - Site des ressources pédagogiques TICE - Tous droits

réservés

---

## - Application SCRATCH

Le logiciel scratch, est développé par le M.I.T. et disponible gratuitement sur différentes plateformes (PC, mac, linux").

[Télécharger ici](#)

[<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L170xH157/scra-53f17.png>]

Scratch est un environnement de programmation ne nécessitant aucune connaissance *a priori* en terme de " codage ».

Il permet de se familiariser avec les concepts de base de la programmation : variables, affectations, instructions (séquences, boucles, tests"), mais aussi de **découvrir un environnement très adapté aux élèves à partir de 8 ans.**

[<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L188xH267/fus1-8e33d.jpg>]

[-] **Comment essayer SCRATCH EN 9 minutes**

<https://site.inria.fr/pixees/?p=1920>

[-] [Pour bien commencer avec scratch](#)

[-] [Apprendre à programmer aux enfants comment faire ?](#)

[-] TUTORIELS :

<http://magicmakers.fr/tutoriels>

## - Une autre piste : le site CODE

<http://studio.code.org/>

## - ET EN COMPLEMENT : informatique sans ordinateur !

[-] mise en &oeilig;uvre : le nombre pensé

<a href='http://www.ac-grenoble.fr/tice74/IMG/pdf/fiche\_prep-scienceinfo1.pdf' title='PDF - 195.2 ko' type='application/pdf'>[<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L52xH52/pdf-39070.png>] **Fiche 1**

[-] mise en &oeilig;uvre : la machine à trier

<a href='http://www.ac-grenoble.fr/tice74/IMG/pdf/fiche\_prep-scienceinfo1.pdf' title='PDF - 195.2 ko' type='application/pdf'>[<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/local/cache-vignettes/L52xH52/pdf-39070.png>] **Fiche 1**