



Scénario pédagogique Géométrie : Programme de construction

Cycle : 3

École : St Barthélémy-de-Vals

Classe : CM2

◆ Domaine d'application

- Mathématiques : Géométrie

◆ Compétences visées

- Tracer une figure à partir d'un modèle
- Tracer une figure à partir d'un programme de construction
- Elaborer un programme de construction à partir d'un modèle

◆ Compétences techniques abordées (B2i)

- 1.3) Je sais déplacer le pointeur, placer le curseur, sélectionner, effacer et valider.
- 3.4) Je sais utiliser les fonctions copier, couper, coller, insérer, glisser, déposer.

◆ Environnement utilisé

- TBI et classe mobile

◆ Démarche

1- Observation de la figure modèle au TBI (description)

Dégager (en collectif) les données utiles à la construction de la figure (dimensions, forme)

Montrer en utilisant les outils

2-Réalisation sur l'ordinateur (par binôme)

validation par superposition avec la figure modèle

3- Elaborer le programme de construction

4- Prolongement possible

Travail en deux groupes : élaborer un programme de construction et le donner à faire à l'autre groupe.

◆ Avantages du TBI

- Superposer et comparer facilement les solutions des élèves
- Manipulation des outils plus pratique au TBI