



# Scénario pédagogique

Cycle :3	Ecole :ORIOLE	Classe :CE2 CM1 CM2
----------	---------------	------------------------

## ◆ Domaine d'application

ANGLAIS – Fête d'Halloween

## ◆ Compétences visées

- Parler de la fête calendaire anglophone « Halloween », et la légende de Jack O'Lantern
- Utiliser « and » et « or », « do you like... ? », « I like... », « I don't like... »
- Jeu du « Trick or Treat » (Sort ou récompense)

## ◆ Compétences techniques abordées (B2i)

- Utiliser la souris pour déplacer des mots
- Utiliser le TBI pour corriger
- 

## ◆ Environnement utilisé

Mimio 7

Ordinateurs de la classe mobile, le TBI, la souris

## ◆ Démarche :

1. Travail oral préalable sur la fête d'Halloween, les coutumes le soir de la fête, les déguisements et les divers objets faisant partis de cette fête.
2. Parler des sorts (TRICKS) : Bat, witch, spider, black cat,... et des récompenses (TREAT) : sweets, lollipops, chocolates...
3. Sur ordinateur : placer trick ou treat sous des images d'Halloween.

## 4. Prolongement possible :

Travailler sur ce qu'on aime, ce qu'on préfère : « What do you like ? », « what do you prefer ? »

## ◆ Avantages du TBI

Correction dynamique.