



Scénario pédagogique

Cycle : 1	Ecole : Andancette - Le Creux de la Thine	Classe :
-----------	---	----------

Domaine d'application

Arts visuels : étude d'oeuvre (Arcimboldo)

Compétences visées

- Rencontrer une oeuvre d'Arcimboldo.
- Retrouver la place d'un élément dans l'image.
- Colorier différentes parties de l'oeuvre.
- Réaliser un portrait à la manière de ...

◆ Compétences techniques abordées (B2i)

- Manipuler le stylet pour déplacer, colorier, créer des éléments.

Environnement utilisé

TBI Promethean, logiciel ActivInspire.

◆ Démarche :

1. Observe l'oeuvre (Fichier « Arcimboldo » page 1).
2. Replace les éléments au bon endroit.
3. Colorie les parties blanches avec la couleur qui convient (Fichier « Arcimboldo » page 2).
4. Colorie avec les couleurs de ton choix (Fichier « Arcimboldo » page 3).
5. Crée un portrait à l'aide des fruits et légumes (Fichier « Arcimboldo » page 4).

4. Prolongement possible :

- Puzzles
- Autres oeuvres

◆ Avantages du TBI

- Oeuvre en grand format
- Manipulation