

QUELQUES USAGES

Surfer sur Internet

- rechercher des informations documentaires (*WikiPedia*)
- réaliser des exercices interactifs en ligne (*calcul mental avec IMEL*)

Coopérer

- communiquer avec d'autres élèves (*Mail*)
- partager des documents avec d'autres utilisateurs (*Evernote*)

Consulter des documents

- lire un livre (*iBooks*), un manuel numérique (*Sesamath*)
- visionner des photos, des peintures
- écouter un enregistrement sonore (*podcasts*), écouter la radio
- visionner des vidéos (*podcasts vidéos de Versailles*)
- lire la presse, feuilleter des magazines (*National Geographic*)

Produire du contenu multimédia

- créer un document intégrant texte, son et image
- enregistrer un commentaire, des réponses à des questions, un dialogue

Applications et contenus spécifiques

- dictionnaire, ouvrages de référence (conjugaison, grammaire...)
- logiciels d'exercices (*iTooch*), jeux éducatifs (*Tangram, Zentomino*),
- arts visuels : visiter un musée (*Quai Branly*), dessiner (*AdobeIdeas*)
- livres interactifs (*SoOuat, ouvrages du Lycée Ouvert de Grenoble*)
- langues vivantes (*Babbel, podcasts BBC*)