

Le Mölkky

Pour jouer au mölkky il faut :
Un mölkky
Des quilles numérotées
Une feuille et un stylo.
Un cerceau pour délimiter la zone de lancer.



On installe le jeu comme sur la photo.



But du jeu : Atteindre 50 points.

Si on dépasse 50, on redescend à 25.

Si pendant trois lancers consécutifs une équipe ne touche aucune quille, elle retombe à 0.

Si une seule quille tombe, on marque le nombre de points marqués sur la quille.

Ici, on marque donc 12 points.



Quand plusieurs quilles tombent, il faut compter le nombre de quilles par terre.

Ici, on marque donc 8 points



On relève les quilles à l'endroit où elles sont tombées.



On fait bien attention à ce que les numéros soient face aux joueurs.



Petit à petit, certaines quilles peuvent s'écarter du jeu.
A la fin, les quilles sont parfois très éloignées les unes des autres !

Au fur et à mesure on marque le nombre de points sur la fiche pour calculer le total des points.

Pour les plus petits (maternelle), nous les faisons avancer d'un mètre pour lancer.
On les aide aussi à compter les points.



Avant de lancer le Mölky on vérifie qu'il n'y a personne devant. Sinon, cela peut être dangereux !



Attention à la stratégie.

Par exemple, cette équipe a 49 points.
Cela va être difficile d'atteindre 50 car
sa seule chance est de toucher la quille
1 qui est encerclée par les autres !



C'est pour cela qu'il faut anticiper et toujours connaître le nombre de points de son équipe !

Autre exemple, s'il nous manque 2 points et que la quille numéro 2 est difficile à avoir, il vaut mieux tirer 2 quilles, car cela rapporte le même nombre de points.

Il faut donc communiquer, bien regarder les points qu'on a, s'encourager les uns les autres, car c'est un jeu en équipe.

Quand il y a des petits dans notre équipe, il faut les aider : à suivre la stratégie, à compter etc.

Si au bout d'un long moment aucune équipe n'arrive à 50, on joue un certain nombre de lancers, et l'équipe qui a le plus de points après ces lancers a gagné.