

Running dictation

<ul style="list-style-type: none"> - Courir en adaptant son déplacement - Connaître, dire et mémoriser les mots 				
Dispositif matériel	But, critères de réussite	Déroulement	Langue	Instructions
<ul style="list-style-type: none"> . Petites flashcards des animaux... accrochées au mur . Equipes 	<ul style="list-style-type: none"> . Ecrire les mots le plus rapidement . L'équipe gagnante est celle qui a écrit tous les mots 	<ul style="list-style-type: none"> . Les équipes sont placées loin les unes des autres . Au signal, un élève court, va voir la 1^{ère} image, revient et dit le mot au scripteur de l'équipe . Si l'élève ne connaît pas le mot, c'est au suivant de le trouver 	<ul style="list-style-type: none"> . voc. des animaux : Katze, Kuh, Affe, Löwe, Fuchs, Hund, Pferd, Krokodil, Elefant, Giraffe, Schlange, Kamel, Steinbock 	<p>Auf mein Zeichen rennt ein Schüler los, betrachtet das erste Bild, kommt zurück und teilt dem Schreiber / Schriftführer das Wort mit.</p> <p>Das Team, das als erstes Team alle Wörter geschrieben hat, hat gewonnen.</p>
Variables didactiques				
<ul style="list-style-type: none"> - Varier les parcours - Varier le vocabulaire - Décompter les fautes d'orthographe - Lire les mots (wordcards) et cocher l'image correspondante 				

Der Blinde Spieler (Colin-Maillard)

Jedes Team besteht aus 5 Spielern. Einem Spieler werden die Augen verbunden.

Die anderen Spieler laufen oder rennen um den „blinden“ Spieler herum.

Der „blinde“ Spieler muss einen anderen Spieler fangen und fragen: „Wie heißt du?“. Der andere Spieler antwortet: „Ich heiße ...“ und ist danach ausgeschieden.

Der Spieler, der zuerst gefangen wird, wird in der nächsten Runde der „blinde“ Spieler.