

Karl sagt

Regeln

Un joueur prend le rôle de "Karl" . Il donne des instructions que les autres doivent suivre ou non. S'il commence sa phrase par "Karl", ils doivent faire l'action. Dans le cas contraire, ils ne doivent rien faire..

Vokabeln

Hört gut zu !

Ihr seid dran!

Seid ihr bereit ?

Lasst uns anfangen !

Passt gut auf !

Wer will « Simon » sein ?

Aktives Zuhören

REGLES

Ce jeu est l'équivalent de « Jacques a dit... ».

Un joueur prend le rôle de « Simon ». Il va donner des ordres que les autres devront suivre. S'il précède l'ordre de « Karl sagt... », les autres doivent exécuter l'ordre. S'il ne dit pas « Karl sagt... » les autres ne doivent rien faire.

VARIABLES DIDACTIQUES

Champ lexical et nombre de mots.

Cycle 1 : 2 champs lexicaux – 4 mots par champ

Cycle 2 : 4 champs lexicaux – 6 mots par champ

Cycle 3 : 4 champs lexicaux – 8 mots par champ

Degré d'autonomie.

Cycle 1 : avec meneur adulte

Cycle 2 : avec meneur adulte ou élève + adulte référent

Cycle 3 : élèves en autonomie