

## Bean Bag Tag (Jeu du béret) CYCLE 3

Compétences travaillées :				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- réagir à un signal</li> <li>- courir en adaptant son déplacement</li> <li>- adopter une stratégie individuelle ou collective</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- écoute active</li> <li>- compréhension</li> </ul>		
Dispositif matériel	But, critères de réussite	Déroulement	Langue	Instructions
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 équipes face à face, espacées de 15 à 20 m</li> <li>- 1 meneur : le maître puis un élève</li> <li>- 1 Bohnensack(sac de haricots) ou un foulard au milieu d'un cerceau entre les deux équipes</li> <li>- craie ou cônes pour placer les équipes</li> <li>- collier avec une flashcard par enfant (choisir une couleur par équipe)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Au signal du meneur :               <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Aller récupérer le Bohnensack sans se faire toucher par son adversaire pour obtenir le point</li> <li>&gt; Empêcher son adversaire de ramener le Bohnensack dans son camp pour obtenir le point ou le toucher si c'est le cas</li> </ul> </li> <li>- Gagner le plus de points pour son équipe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les équipes sont alignées face à face, le Bohnensack est au milieu (à l'intérieur d'un cerceau)</li> <li>- Chaque joueur de chaque équipe choisit un mot issu d'une thématique annoncée par le meneur</li> <li>- Le meneur annonce un mot</li> <li>- Les deux joueurs appelés essaient de prendre et ramener le BB dans leur camp, sans se faire toucher par l'adversaire</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen: 0-12</li> <li>- Farben: blau, weiß, braun, violett, orange, rot, schwarz, gelb, pink</li> <li>- Tiere: Elefant, Affe, Schwein, Schlange, Katze, Hund, Krokodil, Löwe, Zebra, Giraffe</li> <li>- fangen, berühren</li> <li>- gefangen, berührt</li> <li>- Sack gefüllt mit Bohnen -&gt; Bohnensack</li> <li>- Fragen und Antworten</li> <li>- De, Schiedsrichter</li> <li>- zuhören und spielen</li> <li>- Den Bohnensack weitergeben</li> <li>- Den Bohnensack zurückbringen</li> <li>- Einen Punkt bekommen, verlieren</li> </ul>	<p>Bildet zwei Teams! Zieht eine Linie zwischen den beiden Teams! Wählt eine Zahl oder ein Wort aus! In der Mitte des Feldes befindet sich ein Sack gefüllt mit Bohnen: Hört mir gut zu. Erratet das Wort und rennt um der Erste zu sein, der den Sack ergreift.</p> <p>Befehle/ Aufgabenstellung: Zahlen: Addiert 3+2 Subtrahiert 5-1 Multipliziert 2x4 Farben: Welche Farbe hat eine Tomate? Tiere: Ich bin grün und lebe im Wasser. (Krokodil) Ich bin grau und groß. (Elefant) Ich lebe auf Bäumen und esse Bananen. (Affe) Ich bin rosa und lebe auf dem Bauernhof. (Schwein). Ich krieche und lebe in der Wüste. (Schlange) Ich mache Miau und lebe im Haus. (Katze) Ich bin der Dschungelkönig. (Löwe) Ich bin schwarz und weiß. (Zebra) Ich habe einen sehr langen Hals und bin gelb und braun. (Giraffe) Ich mag Knochen und mache Wauwau. (Hund)</p> <p>Der Spieler, der den Sack hat, muss ihn zu seinem Team bringen.</p>

				<p>Wenn ihr einen Punkt bekommen wollt, dürft ihr euch nicht von dem anderen Team berühren/ fangen lassen.</p> <p>Wenn ihr es nicht schafft, den Sack zurück zu holen, dann berührt einen Spieler des anderen Teams, um einen Punkt zu bekommen.</p>
<p><b>Variables didactiques:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 cerceaux (Stück) de couleur différente correspondant à chacune des équipes : amener le Bohnensack dans une cible de la couleur de l'équipe (lancer ou déposer).</li> <li>- Possibilité de déplacer la cible en fonction de la difficulté à se déplacer.</li> <li>- Lancer réussi : 1 point supplémentaire</li> <li>- Autoriser des stratégies : faire des passes...</li> <li>- Faire des passes à toute son équipe.</li> <li>- Pour production orale : choisir dans chaque équipe un meneur intervenant à tour de rôle pour dire la devinette</li> </ul>				