

Bean Bag Tag (Jeu du béret) CYCLE 2

Compétences travaillées : - réagir à un signal - courir en adaptant son déplacement - adopter une stratégie individuelle ou collective				
			- écoute active	- compréhension
Dispositif matériel	But, critères de réussite	Déroulement	Langue	Instructions
- 2 équipes face à face, espacées de 15 à 20 m - 1 meneur : le maître puis un élève - 1 Bohnensack (sac de haricots) ou un foulard au milieu d'un cerceau entre les deux équipes - craie ou cônes pour placer les équipes - collier avec une flashcard par enfant (choisir une couleur par équipe) - 2 couleurs de jetons et une boîte par équipe (comptage des points par auto-validation)	- Au signal du meneur : > Aller récupérer le Bohnensack sans se faire toucher par son adversaire pour obtenir le point > Empêcher son adversaire de ramener le Bohnensack dans son camp pour obtenir le point en le touchant - Gagner le plus de points pour son équipe	- Les équipes sont alignées face à face, le Bohnensack est au milieu (à l'intérieur d'un cerceau) - Chaque joueur de chaque équipe choisit un mot issu d'une thématique annoncée par le meneur - Le meneur annonce un mot - Les deux joueurs appelés essaient de prendre et ramener le BB dans leur camp, sans se faire toucher par l'adversaire	- Zahlen: 0-12 - Farben: blau, weiß, braun, violett, orange, rot, schwarz, gelb, pink - Tiere: Elefant, Affe, Schwein, Schlange, Katze, Hund, Krokodil, Löwe, Zebra, Giraffe - fangen, berühren - gefangen, berührt - Sack gefüllt mit Bohnen -> Bohnensack - Fragen und Antworten - De, Schiedsrichter zuhören und spielen - Den Bohnensack weitergeben - Den Bohnensack zurückbringen - Einen Punkt bekommen, verlieren	Bildet zwei Teams! Zieht eine Linie zwischen den beiden Teams! Wählt eine Zahl oder ein Wort aus! In der Mitte des Feldes befindet sich ein Sack gefüllt mit Bohnen: Hört mir gut zu. Erratet das Wort und rennt um der Erste zu sein, der den Sack ergreift. Der Spieler, der den Bohnensack als Erster ergreift, muss ihn zu seinem Team bringen. Wenn ihr einen Punkt erhalten wollt, dann dürft ihr euch nicht von einem Gegenspieler berühren lassen. Wenn ihr es nicht schafft, den Bohnensack zurück zu holen, dann berührt einen Spieler des anderen Teams, um einen Punkt zu bekommen.
Variables didactiques				
- Annoncer plusieurs nombres, mots... à la fois afin de faire participer plusieurs enfants. - Utiliser un autre champ lexical ou d'autres structures langagières (ex : appeler des questions, les réponses devant se manifester) - 2 cerceaux (Stück) de couleur différente correspondant à chacune des équipes : amener le Bohnensack dans une cible de la couleur de l'équipe (lancer ou déposer). - Possibilité de déplacer la cible en fonction de la difficulté à se déplacer.				

- Lancer réussi : 1 point supplémentaire
- Autoriser des stratégies : faire des passes...
- Faire des passes à toute son équipe.
- Pour production orale : choisir dans chaque équipe un meneur intervenant à tour de rôle pour dire le mot correspondant à la flashcard montrée