

## Règle du jeu

Titre : **UNO GEOMETRIQUE**

*Niveau : GS*

*Règle du jeu :*

Distribuer les cartes entre les joueurs et garder une pioche. Chaque enfant doit poser une carte à son tour : carte de la même forme ou de la même couleur.

*Compétences visées :*

Discriminer formes géométriques et/ou couleurs.  
Attendre son tour.

*Pré-requis (activités à proposer en amont)*

Connaître les formes géométriques et les couleurs.

*Adaptations ou prolongements possibles :*

Créer des cartes « joker » pour faire changer la couleur du suivant ou faire changer la forme géométrique demandée.

Jeux des familles : famille par couleur ou famille par formes (PS avec un adulte / MS / GS).

TPS/PS : mettre un ours dans la maison de la même couleur.

Tous niveaux : tris par couleurs / tris par formes.

GS : Les cartes sont étalées sur la table, proposer le même jeu avec un dé des formes et un dé des couleurs. On lance les 2 dés en même temps et on prend la carte qui correspond aux 2 critères.

GS : Trouver les figures avec 3 côtés, 4 côtés, avec des sommets (pour les MS « avec des côtés qui piquent »).