

## Règle du jeu

Titre : speed des formes

Niveau : GS MS

Règle du jeu :

4 joueurs possède 5 cartes qu'ils posent devant eux, face visible, ils jouent à tours de rôle. 1 carte de départ est posée au centre du jeu. Le joueur 1 cherche dans son jeu une carte présentant un attribut commun avec la carte du tapis (forme, couleur, nombre) et la pose sur la carte du tapis en annonçant cet attribut. Les autres joueurs valident ou non la proposition. La dernière carte posée devient la carte du tapis. Si un joueur ne peut pas poser de cartes, il passe son tour. Quand on ne peut plus jouer, chacun compte les cartes restées devant lui, celui qui en a le moins a gagné.

Compétences visées :

Reconnaissance : couleurs formes et quantités

Stratégie pour se débarrasser de ses cartes

Pré-requis (activités à proposer en amont)

reconnaître les formes, les couleurs

reconnaître la quantité de manière globale ou non

Adaptations ou prolongements possibles :

modifier le jeu avec une présentation des collection de manière aléatoire

ajouter le critère : x côtés ou sans côtés.