

7 familles des formes

(7 familles : 7 couleurs / 6 formes par famille : carré, rectangle; losange, rond, ovale, triangle)

Matériel :

Recto : 7 planches à imprimer en couleur, format A4, sur un papier épais (au moins 120g).

Verso : planche en gris et blanc à imprimer au verso de chacune des planches en couleur.

(Si l'on souhaite fabriquer plusieurs jeux complets, penser à modifier la couleur du fond de la planche verso)

+ Planche de cartes vierges pour fabriquer de nouvelles séries.

Règle du jeu :

Au préalable, les cartes peuvent faire l'objet d'un travail de description, de tri et catégorisation (repérer les attributs de chaque forme).

La règle est celle du jeu classique des "7 familles" (à aménager en fonction des compétences des élèves).

Objectifs :

- reconnaître, décrire et nommer les formes géométriques de base.
- prévenir la formation de concepts erronés (représentations prototypiques des carrés, losanges, rectangles et triangles) : repérer les propriétés de la forme, quelle que soit son orientation.
- construire un raisonnement.
- s'exprimer clairement avec un vocabulaire précis.

Variables didactiques :

- nombre de formes par famille (on peut commencer avec 2 ou 3 formes en PS)
- choix des formes (distinction facile entre rond, carré et triangle / distinction plus difficile entre carré, losange, rectangle)



















