

Règle du jeu

Titre : jeu des poupées

Niveau : MS GS

Règle du jeu :

Chaque joueur (ou équipe) a sa famille de poupées. Au milieu de la table, les lits ont mélangés. Il faut coucher les poupées dans un lit à leur taille. Le joueur qui couche ses poupées le plus vite possible, gagne.

Compétences visées :

Comparer des longueurs

associer des objets de même longueur

introduire la notion de vitesse pour les GS

Pré-requis (activités à proposer en amont)

Comparer des tailles deux par deux

utiliser des encastrement

travailler sur l'album « boucles d'or et les 3 ours »

placer chaque poupée dans une lit à sa taille (coin poupée)

Adaptations ou prolongements possibles :

Pour les PS : travailler sur seulement 3 tailles bien

distinctes (petit moyen grand) Pour les MS 5 tailles

Utiliser des situations dans la classe.