

Règle du jeu

Titre : **PISTE AUX FORMES**

Niveau : MS - GS (début d'année)

Règle du jeu :

Lancer le dé et avancer son pion sur la première case correspondant au dé.

Le premier arrivé au bout de la piste a gagné.

Compétences visées :

- Reconnaître les formes (rond, triangle, rectangle) et la taille (petit/grand) et associer les 2 critères.
- Identifier les formes intruses (carré si on utilise la piste telle quelle).

Pré-requis (activités à proposer en amont)

Tri sur les formes et les grandeurs

Adaptations ou prolongements possibles :

MS : rajouter un dé avec des couleurs

GS : dissocier la forme et la taille (aller sur le premier rond, triangle ou rectangle OU aller sur la première petite forme ou grande forme)