

Chemin avec des formes géométriques

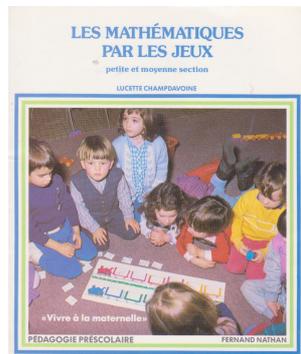
Domaine: Formes et grandeurs

Niveau: PS

Type de jeu: Jeu de piste/ Jeu de hasard

Caractéristiques:

- Matériel: 1 plateau réalisé à partir du livre : « Les maths par les jeux » L. Champdavoine Nathan, 1 dé avec les formes du plateau en petite et grande tailles, 3 jetons de couleurs différentes



- Nombre de joueurs: 3
- Durée d'une partie: 10 mn environ
- Prix:

But du jeu: Arriver le premier à la case « arrivée »

Variante/Différenciation pédagogique:

- Pour les enfants en difficulté, prévoir un dé avec une seule taille de formes

Compétences développées:

- mathématiques: Reconnaître les formes géométriques
Distinguer petit/grand
Se déplacer d'un point à un autre en suivant un chemin
- transversales: Apprendre à jouer à plusieurs
Accepter de perdre

Chemins avec des formes géométriques

