

## Règle du jeu

**Titre : JEU DU CHATEAU**

*Niveau : GS*

*Règle du jeu :*

Retrouver le plus de formes possibles au toucher.

Lancer le dé et retrouver la forme correspondant au numéro. Si on tombe sur une case blanche, on choisit la forme que l'on veut. Si on trouve la forme, on gagne un jeton. Il faut remettre à chaque fois la forme dans le sac.

*Matériel :*

- Sac avec les formes à l'intérieur
- Supports des formes
- Dés, jetons, pions

*Compétences visées :*

Toucher, manipuler, reconnaître, nommer.

*Pré-requis (activités à proposer en amont)*

Encastrement (sans le sac).

Encastrement avec une partie des formes dans le sac.

Encastrement avec toutes les formes dans le sac (sans le plateau).

*Adaptations ou prolongements possibles :*

- Jeu adaptable en PS et MS sans le plateau (cf pré-requis)
- Pour diminuer la difficulté : avec le plateau on laisse une partie des formes dans le sac, l'autre partie hors du sac
- Jeu coopératif : construire le château (support à inventer)
- Rajouter le rond et l'ovale
- Enlever les nombres du plateau et des pièces et mettre un autre codage