

Scénario pédagogique
déposé sur

PrimTICE 38

<http://www.ac-grenoble.fr/primtice38/>

Date de publication

6 juin 2013

Titre explicite

Qui dit quoi ?

Brève description

(à copier coller sur le formulaire
du site PrimTICE 38)

Utilisation d'une learning apps pour une évaluation ludique
de la connaissance des personnages et des paroles du Petit
Prince.

Auteur - Ecole

Stéphanie Guillemain - Ecole primaire Clémenceau, Grenoble

Public visé

CM1

Domaines disciplinaires

Littérature (au préalable lecture suivie du Petit Prince de St-
Exupéry)

Domaines du B2i

S'approprier un environnement informatique de travail
Saisir une adresse internet

Matériel numérique

particulier (appareil photo,
tableau interactif, vidéoprojecteur, ...)

Logiciel(s) utilisé(s)

Learning apps

**Documents numériques
 joints au scénario**

Application « Qui dit quoi ? »

Présentation du scénario

Cette séance s'inscrit dans une séquence menant à un petit spectacle liant musique, chant et théâtre, créé à partir du texte de Saint-Exupéry étudié en lecture suivie en classe.

Les élèves ont assisté au spectacle Le petit Prince à l'Heure Bleue, et sont en cours de préparation de petites scènes, en ayant sélectionné quelques personnages (entre autres, ceux utilisés dans le jeu du puzzle de classement).

L'application Learning Apps permet d'associer un des 5 personnages retenus aux extraits choisis. Si l'élève obtient l'image finale, c'est qu'il maîtrise le texte littéraire et l'a bien compris.

L'image finale a été choisie pour compléter les références au Petit Prince et évoquer l'ancienne monnaie en usage en France avant le passage à l'Euro. Le 70ème anniversaire du Petit Prince cette année est un autre prolongement possible pour enrichir l'ensemble. On peut aisément envisager d'autres applications Learning Appas pour compléter l'ensemble.

<http://learningapps.org/display?v=pvjyxtg4k>