

Scénario pédagogique à destination de

PrimTICE 38

<http://www.ac-grenoble.fr/primtice38/>

Éléments à fournir pour permettre de renseigner les champs du formulaire en ligne :

Date de publication	Le 9 février 2014
Titre explicite	Apprendre l' alphabet en GS
Brève description	Cette séance se déroule pendant les APC avec 4 élèves de GS qui ont des difficultés à nommer toutes les lettres, associer leurs différentes graphies et les remettre dans l'ordre alphabétique.
Auteur - Ecole	Sandra Bottaro-Girard Séchilienne
Public visé	GS/CP
Domaines disciplinaires	Maitrise de la langue, Découverte du monde de la matière et des objets
Domaines du B2i	Maitriser quelques fonctions de base de l'ordinateur.
Matériel numérique particulier <i>(appareil photo, tableau interactif, vidéoprojecteur, ...)</i>	
Logiciel(s) utilisé(s)	
Documents numériques joints au scénario	

Scénario de séance :

La séance se déroule durant les APC. En effet dans une classe de GS/CP il est indispensable de pouvoir être à côté de l'élève qui est sur l'application, cela ne peut se faire qu'en APC.

- Les **OBJECTIFS** :

Objectifs disciplinaires : maîtriser le principe alphabétique : reconnaître les lettres dans différentes graphies et les associer. Remettre les lettres dans l'ordre alphabétique.

Objectifs liés au B2i : utiliser quelques fonctions de base d'un ordinateur

- Les **CRITERES DE REUSSITE** :

**Les lettres sont correctement nommées et remises en ordre.
Les lettres en capitale et script sont correctement associées.**

- L'**ORGANISATION DE LA CLASSE** (groupes, tâches, rôle de l'enseignant, ...) :

Séance d'APC de 30 mn, 1 fois par semaine avec des élèves de GS ou CP (4 élèves) qui ne connaissent pas toutes les lettres de l'alphabet dans les différentes écritures et ont des difficultés à les remettre en ordre.

- Le **DEROULEMENT** et l'intégration éventuelle de logiciels et matériels particuliers :

3 élèves sont en autonomie sur l'association des lettres de l'alphabet dans différentes graphies.

1 élève est avec l'enseignant sur l'ordinateur (application Learningapps [les lettres de l'alphabet GS](#)) : il nomme les lettres lorsqu'il les déplace et doit les remettre dans le bon ordre sur l'axe des lettres. Les élèves passent à tour de rôle avec l'enseignant.