

Scénario pédagogique à destination de

PrimTICE 38

<http://www.ac-grenoble.fr/primtice38/>

Éléments à fournir pour permettre de renseigner les champs du formulaire en ligne :

Date de publication	27/02/2014
Titre explicite	Atelier vocabulaire : Les fruits LEARNING APPS
Brève description	Jeu imaginé à partir des Learnings Apps : Relier le fruit correspondant à la devinette énoncée. Le jeu de vocabulaire des Learnings Apps est utilisé en fin de séquence en prolongement d'activités de vocabulaire autour des fruits.
Auteur - Ecole	ECOLE MALHIVERT CLAIX Mme DIDIER-FONTI Mme SIXDENIER
Public visé	Elèves de Moyenne Section
Domaines disciplinaires	S'approprier le langage : progresser vers la maîtrise de la langue française
Domaines du B2i	Maîtriser quelques fonctions de base de l'ordinateur : utiliser la souris, utiliser un logiciel
Matériel numérique particulier <i>(appareil photo, tableau interactif, vidéoprojecteur, ...)</i>	-- ordinateurs reliés à internet
Logiciel(s) utilisé(s)	Générateur d'applications en ligne : LearningApps
Documents numériques joints au scénario	http://LearningApps.org/display?v=pvow1gs1a http://LearningApps.org/watch?v=pvow1gs1a

Présentation du scénario (qui sera joint à la présentation en ligne) :

Séance 1 :

Obj : reconnaître et nommer des fruits, comprendre et appliquer les règles du jeu du loto

Comp : comprendre, acquérir et utiliser un vocabulaire pertinent concernant les actes du quotidien

Matériel : Loto des fruits

Déroulement :

Par groupe de 6 élèves

- Distribuer une planche de fruits à chaque élève, faire nommer les fruits présents sur sa planche.

- Prendre une image d'un fruit appartenant à sa planche, le nommer, l'élève a alors le droit de le placer sur sa planche. S'il ne sait pas le nommer, il repose la carte et passe son tour.
- Le gagnant est celui qui a réussi à nommer tous les fruits pour remplir sa planche.

Séance 2 :

Obj : trouver des critères pour classer les fruits (à coque, à noyau, acide, exotique, rouge...)

Comp : connaître quelques termes génériques dans une série d'objets, identifier et nommer ceux qui font partie de la classe d'un générique donné

Matériel : Images de fruits en couleur

Déroulement :

Par groupe de 6 élèves ou collectif

- Montrer des images de fruits, les faire nommer, les afficher au tableau
- Demander aux élèves de regrouper des fruits qui vont bien ensemble. Leur demander d'expliquer pourquoi ils les ont regroupés.
- faire émerger différents critères : fruits à coquille, fruits à noyau, fruits exotiques, fruits acides, fruits ne poussant pas sur des arbres
- essayer de trouver d'autres fruits qui appartiendraient à cette catégorie.

Séance 3 :

Obj : Comprendre une devinette et trouver le fruit correspondant

Comp : comprendre des consignes, comprendre un vocabulaire pertinent concernant les actes du quotidien

Matériel : Générateur d'application en ligne <http://LearningApps.org/display?v=pvow1gs1a>
<http://LearningApps.org/watch?v=pvow1gs1a>

Déroulement :

Par groupe de 6 élèves

- jouer à l'application Learning Apps : Les devinettes de fruits : relier la devinette au fruit correspondant

En prolongement, le jeu peut être mis en ligne sur le site de l'école