

Extrait du Mission TICE 38

<http://www.ac-grenoble.fr/missiontice38/spip.php?article968>

# ENR - Stage Voiron

- Ressources numériques - Vu en formation - Archives formations -



Date de mise en ligne : dimanche 11 octobre 2009

---

**Mission TICE 38**

---

### Grille du stage

#### Lundi matin

- Accueil
- Défis scolaires : Comment participer au défi en bénéficiant des potentialités du TBI ?
- Fonctionnalités de base du logiciel dédié TBI|

#### Lundi après-midi

- Les ressources pour les ENR
- Publication Web (Webécoles) et fonctionnalités classe mobile
- Vidéos Réflexion générale sur les dispositifs : Quelle intégration dans la classe, dans l'école ?

#### Mardi matin

- [Applications, logiciels](#) pour le TBI et la classe mobile

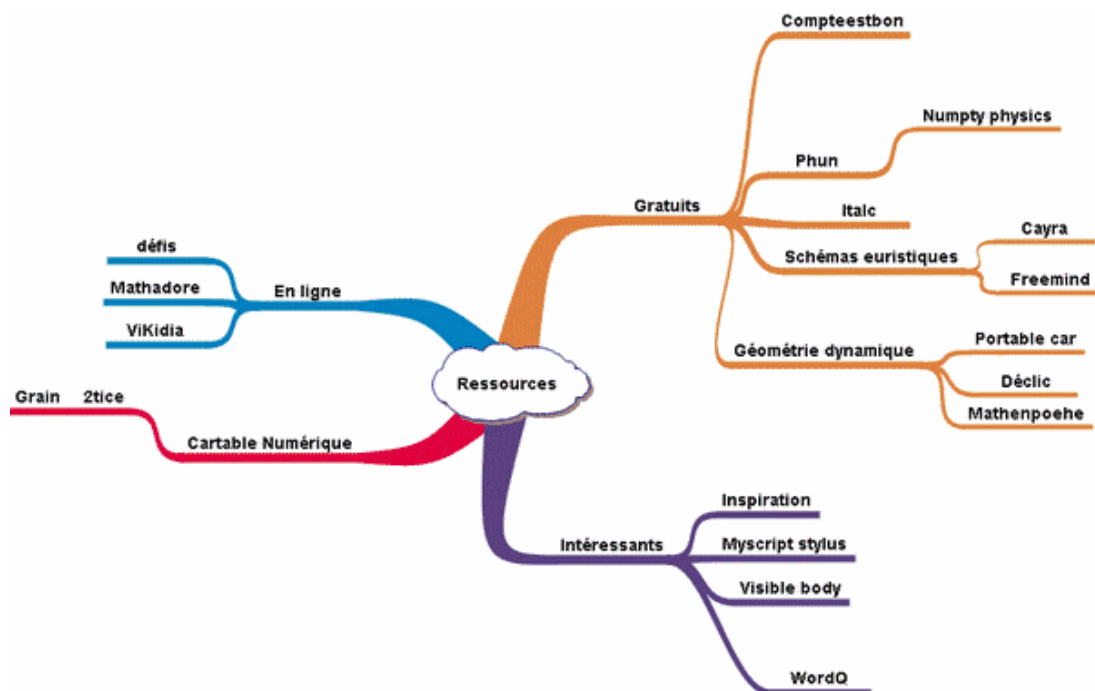
#### Mardi après-midi

- Témoignage de pratiques
- TBI et classes mobiles, des outils pour valider le B2i
- Bilan



**Merci à Vincent pour la pertinence et la richesse de son intervention**

Ressources présentées ou évoquées durant le stage



Amorce de carte heuristique

● Classe mobile, TBI et TICE

- [Dossier ENR du site Mission TICE 38](#), dont l'accès au catalogue de ressources
- [Dossier Tableau interactif](#) du site Mission TICE 38
- [Page de liens](#) proposée par l'académie de Poitiers
- [Des fiches pratiques](#) pour utiliser les TNI
- [ITALC](#) : logiciel de supervision libre
- [Chartes d'usage des TICE](#) (outils proposés par la Mission TICE 1er degré)

● Témoignage de pratiques

- [PrimTICE](#) : banque de scénarii pédagogiques validés par l'institution
- [Compilation de vidéos](#) proposée par l'Association des Formateurs TICE
- Les cartes heuristiques
  - [Utilisation de la carte heuristique](#) par les enfants par Ambre, 10 ans
  - [Formation sur les cartes heuristiques](#)
  - [Utiliser un logiciel de carte heuristique](#)
  - [Logiciel Inspiration](#)
  - [Logiciel Cayra](#)
  - [Logiciel Freemind](#)

● Des supports de ressources

- [Cartable Numérique d'Eric Portal](#) : clé USB contenant des ressources pour l'école primaire
- [Kitinstit](#) : compilation de ressources pour l'école

### S'entraîner

- [Le compte est bon](#) : le célèbre jeu télévisé
- [Mathador](#) : jeu de calcul mental
- [Calcul@TICE](#) : construire et pratiquer des séances de calcul mental
- [Le Matou matheux](#) : entraînement aux mathématiques tous niveaux

### Expérimenter

- Géométrie dynamique
  - [Apprenti géomètre](#)
  - [Tracenpoche](#)
  - [Déclic](#)
- [Numpty physics](#) ; jouer avec la gravité
- [Phun](#) : jeu de bac à sable physique en 2D

### Produire, publier

- [MyScript Stylus](#) : logiciel de reconnaissance d'écriture manuscrite, à associer à une tablette graphique ou un TBI
- [WordQ](#) : prédiction des mots et synthèse vocale
- [Webécoles](#) : portail de publication Web proposé pour les écoles de l'Isère
- [Ecrire collectivement](#) : produire un texte tout en consultant d'autres
- [Didapages](#) : générateur de livres multimédia

### Se documenter, rechercher

- [Les défis Internet](#) : développer les compétences du B2i exploitant un dossier thématique
- [Les favoris de WeblitOO](#) : le portail des élèves de cycle 3
- [Animations Flash](#) de biologie et géologie
- [Des animations flash](#) répertoriées par le Centre d'Expérimentation Multimédia Erasme
- [Visible body](#) : visualiser en 3D les éléments qui composent votre corps
- [Vikidia](#) : l'encyclopédie des 8-13 ans que chacun peut améliorer