

## REGLE DU JEU Niveau 2

### BUTS DU JEU

Raconter son agencement pour que l'autre classe le reproduise sans le voir et reproduire un agencement de formes expliqué par une autre classe.

### MATERIEL :

Des formes à découper :

des carrés , (petit, moyen, grand)

des disques, (petit, moyen, grand)

des triangles, (petit, moyen, grand)

des rectangles, (petit, moyen, grand)

Une feuille support format A4:

### DEROULEMENT :

1/ choisissez des formes

2/ inventez un agencement en disposant les formes sur une feuille

3/ écrivez ce qu'il faut faire pour le reconstituer

4/ quand vous aurez reçu les explications de l'autre classe essayez de deviner l'agencement qu'ils ont inventé le plus vite possible.