

# Règlement du rallye maths OGD Cycle 3

## Organisation :

- Travail par groupe hétérogène de 3 à 4 enfants (maximum).
- Lecture autonome des énoncés (aucune aide de l'adulte).
- Possibilité d'utiliser tout le matériel à disposition dans la classe (calculatrice, règle...).
- Passation sur 4 jours, la semaine du 17 au 21 mars 2014 : 2 exercices par jour avec la mise en commun immédiate.
- 30 minutes de recherche par groupe (pour les 2 exercices).
- Chaque groupe apportera une seule réponse à chaque exercice.
- Correction collective.

## Modalités possibles :

→ défi la classe contre l'enseignant : Chaque réponse est présentée au groupe classe qui ne devra en choisir qu'une après argumentation. La validation est faite par l'enseignant.

→ défi intra-classe : Les groupes d'élèves se défient au sein de la classe, cherchant à obtenir le plus de points au terme de la semaine (remplissage du tableau des scores).

→ défi inter-classe : Chaque réponse est présentée au groupe classe qui ne devra en choisir qu'une après argumentation (remplissage du tableau des scores pour comparaison avec une autre classe).

## Scores :

Les niveaux de difficulté attribuent un nombre de points (10, 20 ou 30) en cas de réussite.

Un bonus de 5 points sera attribué à chaque défi pour lequel une démarche sera explicitée : l'enseignant précisera aux élèves qu'ils doivent montrer des traces de leur recherche.

En cas de non réponse, pas de point.

## Exemple de tableau des scores :

	E 1	E 2	E 3	E 4	E5	E6	E7
Problème 1							
Problème 2							
Problème 3							
Problème 4							
Problème 5							
Problème 6							
Problème 7							
Problème 8							