

Calcul efficace de x^n , application au codage RSA

. les programmes sont donnés pour les calculatrices TI, les algorithmes étant transposables sans difficulté sur les autres modèles

Introduction : x désigne un nombre réel et n un entier naturel non nul. Par exemple pour calculer x^{17} à l'aide de multiplications, on peut procéder de différentes manières :

La plus élémentaire utilise la définition $x^{17} = x \times x \times x \dots \times x$, le résultat est progressivement calculé dans la mémoire r , ce qui donne l'algorithme :

```
début
lire x,n
1 → r
pour i variant de 1 à n
faire
    x × r → r
finpour
afficher r
fin
```

Cet algorithme demande $n-1$ multiplications, On peut faire beaucoup mieux en remarquant que

pour x^{17} : $x^{17} = \left(\left((x^2)^2 \right)^2 \right)^2 \times x$, ce qui ne coûte que 5 multiplications au lieu de 16.

(chaque carré donnant lieu à une multiplication du nombre par lui-même)⁽¹⁾

L'algorithme suivant calcule progressivement le résultat dans r , à chaque étape :

- Si n est impair alors on remplace r par $r \times x$ et n par $n-1$ pour retrouver un exposant pair
- Si n est pair alors on remplace x par x^2 et n par $\frac{n}{2}$

Lire x,n	:prompt x,n
1 → r	:1 → r
Répéter	:Repeat n = 0
Si E(n/2) ≠ n / 2	:if int(n/2) ≠ n / 2
Alors x × r → r	:then : x × r → r
n - 1 → n	:n - 1 → n
Sinon x × x → x	:else : x × x → x
n / 2 → n	:n / 2 → n
Finsi	:end
Jusqu'à n=0	:end
Afficher r	:disp r

Le coût de cet algorithme est inférieur ou égal à $E(2 \ln(n)/\ln(2))$ multiplications

(si n était du type 2^p on effectuerait p multiplications, et dans le cas le plus défavorable, s'il y alternance d'exposants pairs et impairs lors de l'exécution de l'algorithme, où l'on double le nombre de multiplications)

Par exemple pour $n = 128$, 7 multiplications suffisent pour calculer x^{128} !

Application au codage RSA

Lors des codages ou le décodage du type RSA, on est amené à calculer des congruences du type $c \equiv x^n (a)$, où a et n sont connus, x un nombre qui représente le caractère à coder avec $0 \leq x \leq a$, et c est le reste dans la division euclidienne de x^n par a .

Compte tenu de la compatibilité des congruences avec la multiplication, on peut reprendre l'algorithme précédent, en calculant à chaque étape les congruences modulo a , plus précisément le reste dans la division euclidienne par a . Ceci évite les débordements de capacité des machines lors des calculs de puissances puisqu'alors les nombres traités ne dépassent pas a^2 (lors du calcul de x^2 ou de $r \times x$).

Dans l'algorithme : $x \bmod a$ désigne le reste de la division euclidienne par a ⁽³⁾

Les nombres a et n sont donnés au début, x pourra être modifié pour coder plusieurs caractères sans rentrer de nouveau a et n , ce qui implique d'utiliser une mémoire m pour ne pas perdre la valeur initiale de n lors de l'exécution. On arrête le programme en rentrant la valeur zéro pour t :

Début

Lire a, n	:prompt a,n
Répéter	:repeat x=0
Lire x	prompt x
x mod a → x	x - int(x/a) × a → x
1 → r	:1 → r
n → m	:n → m
Répéter	:Repeat m = 0
Si E(m/2) ≠ m / 2	:if int(m/2) ≠ m / 2
Alors x × r → r	:then : x × r → r
r mod a → r	:r - int(r/a) × a → r
m - 1 → m	:m - 1 → m
Sinon x × x → x	:else : x × x → x
x mod a → x	:x - int(x/a) × a → x
m / 2 → m	:m / 2 → m
Finsi	:End
Jusqu'à m=0	:End
Afficher r	:Disp r
Jusqu'à x=0	:Disp "STOP:X=0"
Fin	:End

Remarques :

- (1) Une autre piste très intéressante consiste à écrire l'exposant n comme somme de puissances de 2. Ainsi $17 = 2^4 + 2^0$
- (2) Le test de parité choisi est $\text{int}(n/2) = n/2$; on peut aussi utiliser: $\text{FPART}(n/2) = 0$
- (3) Dans l'algorithme : $x \bmod a$ désigne le reste de la division euclidienne de x par a , sur TI 80, 89, 92 on peut l'obtenir avec $\text{REMAIN}(x, a)$.