

C'est en ligne !

Des ressources PYTHON pour le lycée
1) Flux de population

Thèmes graphe probabiliste, état stable, suites, algorithme, fonctions et variables avec Python.

```
def population(n,A,L,S):
    for i in range(n-1):
        Mprecedent = M
        Aprecedent = A
        N = 0.6 * M + 0.2 * A
        A = 0.3 * Mprecedent + 0.73 * A + 0.88 * L
        L = 0.1 * Mprecedent + 0.07 * Aprecedent + 0.96 * L
    return M, A
```



2) Suites de Fibonacci

Thèmes : suites, nombre d'or, programmation avec Python

```
def fibste_bleu
def fibonacci_bleu(n):
    sequence = [0,1]
    # cette boucle pourrait poser problème pour n <= 2
    for i in range(2,n):
        sequence.append(sequence[i-1]+sequence[i-2])
    return (sequence)
```



Le nouveau site Planète Maths est arrivé!

<http://www.ac-grenoble.fr/maths/>



Bonne visite !

Heures numériques



Le séminaire "heures numériques 2018" a eu lieu mercredi 20 juin à Canopé Grenoble.

Un livret rassemblant ces projets du 1er et 2nd degré sera prochainement publié sur le site de la DAN.

« Outils numériques » : les sélections du mois

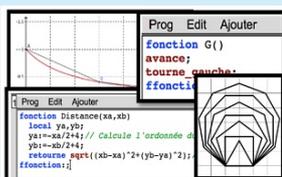


- _ Book Creator : créer des livres numériques
- _ Navadra : jeu vidéo mathématiques pour le cycle 4
- _ Campus junior : pour apprendre aux élèves de cycle 3 (voir début cycle 4) à coder.

C'est en ligne !

Programmation avec Xcas

Le groupe IREM de Grenoble vous propose des activités pour enseigner l'algorithmique en seconde.



A lire ...

- Rallye pédestre 2018:
- _ Feuilles de route
 - _ Feuilles de réponse
 - _ Bilan



Les dernières ressources numériques de la DAN :

Présentation de l'offre MNHN- Eduthèque
 Le Muséum national d'Histoire naturelle met à disposition plus de 340 ressources audiovisuelles et interactives sur les thématiques : sciences de la nature et de l'Homme, histoire et géographie, éducation au développement durable et architecture.

