



ACTIVITÉ

Critères de divisibilité

Ouvrir ScratchPM et ajouter l'extension « Planète Maths ».



Défi 1 – Critère de divisibilité par 2

Propriété : Un nombre entier est un multiple de 2 si son chiffre des unités est 0, 2, 4, 6 ou 8.

Réaliser un programme demandant un nombre entier en entrée et disant en sortie si le nombre fourni est un multiple de 2 ou non. **Le programme utilisera la propriété précédente pour la sortie et le bloc suivant :**

chiffre des unités ▼ de

Défi 2 – Critère de divisibilité par 5

Propriété : Un nombre entier est un multiple de 5 si son chiffre des unités est 0 ou 5.

Réaliser un programme demandant un nombre entier en entrée et disant en sortie si le nombre fourni est un multiple de 5 ou non. **Le programme utilisera la propriété précédente pour la sortie et le bloc suivant :**

chiffre des unités ▼ de

Défi 3 – Critère de divisibilité par 3

Propriété : Un nombre entier est un multiple de 3 si la somme de ses chiffres est un multiple de 3.

Réaliser un programme demandant un nombre entier en entrée et disant en sortie si le nombre fourni est un multiple de 5 ou non. **Le programme utilisera la propriété précédente pour la sortie et les blocs suivants :**

somme des chiffres de

est un multiple ▼ de

Défi 4 – Critères de divisibilité

En combinant les programmes ci-dessus et en ajoutant les critères de divisibilité par 9 et 10, réaliser un programme qui demande un nombre entier en entrée et qui dit par quel(s) nombre(s) il est divisible parmi 2, 3, 5, 9 et 10.

Prolongements

- Ajouter les critères de divisibilité par 4 et 6 dans le programme ci-dessus.