



**ACADÉMIE
DE GRENOBLE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

***SEMAINE DES
MATHÉMATIQUES 2023***

Première & Terminale





Solutions

Amuse - Bouches

Somme des carrés de trois nombres impairs

Entrée

Survive or not survive

Plat principal

Balade tétraédrique

Dessert

Distance parcourue par une balle

Boissons

Le verre penché

Amuse - Bouches

Il suffit de résoudre $(2n - 1)^2 + (2n + 1)^2 + (2n + 3)^2 = p$ où $p \in \{1111; 2222; \dots; 9999\}$.

On a pour $(2n - 1)^2 + (2n + 1)^2 + (2n + 3)^2 = 5555$ deux solutions entières dont une est positive :
21.

Les nombres recherchés sont donc 41 ; 43 et 45.

Entrée

Soit L_n , M_n et S_n le nombre respectif de loups, moutons et serpents après n jours.

On a alors :

$$M_n = M_{n-1} - L_{n-1};$$

$$S_n = S_{n-1} - M_n;$$

$$L_n = L_{n-1} - S_n.$$

On obtient alors :

$$S_n + M_n = S_{n-1};$$

$$L_n + S_n = L_{n-1};$$

$$M_n + L_{n-1} = M_{n-1} \text{ soit } M_{n-1} = M_n + L_n + S_n.$$

On sait que $M_{10} = 1$; $S_{10} = 0$ et $L_{10} = 0$.

Méthode 1 : Avec un tableur, on obtient le résultat suivant :

	A	B	C	D	E	F	G	H
1				moutons	loups	serpents		
2	après	10	jours	1	0	0	début jour	11
3	après	9	jours	1	0	1	début jour	10
4	après	8	jours	2	1	2	début jour	9
5	après	7	jours	5	3	4	début jour	8
6	après	6	jours	12	7	9	début jour	7
7	après	5	jours	28	16	21	début jour	6
8	après	4	jours	65	37	49	début jour	5
9	après	3	jours	151	86	114	début jour	4
10	après	2	jours	351	200	265	début jour	3
11	après	1	jour	816	465	616	début jour	2
12			Départ	1897	1081	1432	début jour	1

Méthode 2 : avec un algorithme

$n = 10$

$M = 1$

$L = 0$

$S = 0$

Pour i allant de 0 à $n - 1$

$P \leftarrow M$

$Q \leftarrow L$

$R \leftarrow S$

$M \leftarrow P+Q+R$

$L \leftarrow Q+R$

$S \leftarrow P+R$

Fin pour

Afficher M , L et S

État principal

Après chaque déplacement, on peut constater qu'il y a 3 états possibles après le déplacement n^oi

- $A_i = \{\text{Les personnages sont sur 3 emplacements différents}\}$
- $B_i = \{\text{2 personnages sont sur un même emplacement et le 3^{ème} sur un autre emplacement}\}$
- $C_i = \{\text{Les 3 personnes sont sur le même emplacement}\}$.

A l'aide d'un arbre de dénombrement, on a : $P(A_1) = 11/27$; $P(B_1) = 15/27$; $P(C_1) = 1/27$.

Toujours à l'aide d'un arbre de dénombrement, on a :

$P_{C_1}(C_2) = 3/27$; $P_{B_1}(C_2) = 2/27$; $P_{A_1}(C_2) = 1/27$.

$\{A_i, B_i, C_i\}$ forme un SCE donc en utilisant la formule des probabilités totales, on a $P(C_2) = 44/729$

La probabilité cherchée est donnée par :

$$P(C_1 \cup C_2) = P(C_1) + P(C_2) - P(C_1 \cap C_2) = 1/27 + 44/729 - 3/729 = 68/729 < 0,1$$

Dessert

Méthode 1 :

Soit (d_n) la distance entre les deux parois au nième passage de la balle.

$$\text{On a : } d_0 = 100 \text{ et } \begin{cases} d_{n+1} = 15 \times t & (1) \\ d_{n+1} = d_n - 20 \times t & (2) \end{cases}$$

(1) et (2) impliquent que :

$$d_{n+1} = d_n - \frac{20}{15} \times d_{n+1}$$

Donc :

$$d_{n+1} = \frac{3}{7} \times d_n$$

(d_n) est une suite géométrique de raison $\frac{3}{7}$ et de premier terme $d_0 = 100$ donc pour tout entier n , on a :

$$d_n = 100 \times \left(\frac{3}{7}\right)^n$$

$$S_n = \sum_{k=0}^n d_k = 100 \times \frac{1 - \left(\frac{3}{7}\right)^{n+1}}{1 - \frac{3}{7}} = 100 \times \frac{1 - \left(\frac{3}{7}\right)^{n+1}}{\frac{4}{7}}$$

(S_n) est une suite croissante majorée donc convergente.

On a :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 175$$

La distance d_0 n'étant jamais parcourue, la balle parcourt 75 m.

Méthode 2 :

Chacune des deux parois parcourt 50 m à la vitesse de 10 m/s donc le temps écoulé est 5 s.

En 5 s, la balle parcourt 75 m.

Boissons

D'après les données de la figure, le triangle ABC est rectangle en B et $AB = \frac{AC}{2}$.

Alors, on a : $\cos(x) = \frac{AB}{AC} = \frac{1}{2}$ soit : $x = 60^\circ$.

Autrement dit, on peut pencher le verre à 30° par rapport à la verticale.

