

Représentation de fonctions point par point ou par des segments

Motivation : il peut paraître peu intéressant de programmer les représentations graphiques de fonctions alors que de nombreux moyens de les obtenir existent.

Cependant cette approche permet d'expliquer qu'aucun écran d'ordinateur ou de calculatrice n'est capable de représenter exactement une fonction, l'instrument ne représente qu'un nombre fini de points, même reliés par des segments, d'où la production de courbes parfois erronées.

Ces algorithmes permettent d'introduire dès la seconde la notion de pas, indispensable pour la méthode d'Euler, les méthodes approchées d'intégrales, etc.