|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Heures numériques  2024-2025  Projet robotique | **CRCN**  **Compétences numériques**  **validées à la fin du projet** |  |

**Nom et prénom de l’élève :** ………………………………………………..

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Domaines** | **Compétences** | **Description** | **Acquis** |
| Informations & Données | Mener une recherche et une veille d’information | Effectuer une recherche dans des environnements numériques divers |  |
| Gérer des données | Sauvegarder des fichiers dans l’ordinateur utilisé et les retrouver |  |
| Communication & Collaboration | Interagir | Utiliser différents outils ou services de communication numérique |  |
| Partager et publier | Utiliser un outil approprié pour partager des contenus avec un public large ou restreint |  |
| Collaborer | Utiliser un dispositif d’écriture collaborative adapté à un projet afin de partager des idées et de coproduire des contenus |  |
| Création de contenus | Développer des documents à contenu majoritairement textuel | Créer des contenus majoritairement textuels à l'aide de différentes applications |  |
| Développer des documents multimédia | Produire et enregistrer un document multimédia |  |
| Adapter des documents à leur finalité | Utiliser des fonctions simples de mise en page d’un document pour répondre à un objectif de diffusion |  |
| Programmer | Modifier un algorithme simple en faisant évoluer ses éléments de programmation |  |
| Protection & Sécurité | Protéger les données personnelles et la vie privée | Sécuriser et paramétrer la confidentialité d'un profil numérique |  |
| Protéger la santé, le bien-être et l’environnement | Adopter des comportements simples pour économiser de l'énergie et des ressources |  |
| Environnement numérique | Evoluer dans un environnement numérique | Utiliser les fonctionnalités élémentaires d’un environnement numérique |  |
| Prendre conscience de l'évolution des matériels et des logiciels pour développer sa culture numérique |  |
| Sélectionner des technologies et outils numériques afin de concevoir et produire de nouveaux savoirs et objets |  |