# UN LOGO AMBIGRAMMATIQUE

## SCENARIO

Les ambigrammes sont parfois utilisés pour des logos.

**Partie A : Recherche d'information**

Chercher ce qu'est un ambigramme sur un moteur de recherche.

**Partie B : Construction, création**

Travail en binôme :

Ouvrir le fichier Geogebra de l'activité et compléter la figure par la symétrie de centre O pour terminer le logo.



Intégrer ensuite le logo dans un document texte, le décrire en quelques lignes et indiquer ce qui vous plaît ou vous déplaît dans ce logo afin que l'ensemble tienne sur une demi-page A4 en format portrait.

Dupliquer l'ensemble sur la partie basse de la page et imprimer le document.

## CYCLE

1 2 3 4  Lycée

## NIVEAU(X) DE CLASSE

6ème 5ème 4ème 3ème 2e 1re Tle

### CRCN

#### Domaines

|  |
| --- |
| 1. Informations et données |
| 3. Création de contenu |

#### Compétences travaillées

|  |  |
| --- | --- |
| Loupe avec un remplissage uni | 1.1 Mener une recherche et une veille d’information |
| Hiérarchie avec un remplissage uni | 1.2 Gérer des données |
| Document avec un remplissage uni | 3.1 Développer des documents textuels |
| Pellicule contour | 3.2 Développer des documents multimédias |
| Blogue avec un remplissage uni | 3.3 Adapter les documents à leur finalité |

#### Niveau de maîtrise

|  |
| --- |
| 1 2 3 |

### Thèmes et attendus Mathématiques

#### Espace et géométrie

|  |  |
| --- | --- |
| Crayon avec un remplissage uni | Comprendre l'effet de quelques transformations sur les figures géométriques. |
| Crayon avec un remplissage uni | Transformer une figure par symétrie centrale |