Mon premier escape game !

Tle _ Ouverture chapitre Suites

Ou 1ère _ Fin du chapitre sur les suites, suites arithmétiques, suites géométriques

https://view.genial.ly/6113dd829c7f2c0db31ceb67/interactive-content-tutorielescape-gametlesuites

Application gratuite à utiliser, qui demande la création d'un compte :

_ Genially : https://genial.ly/fr

_ Learning apps : https://learningapps.org/

_ lockee.fr (pour créer un cadenas) : https://lockee.fr/

Trame :

A. Que souhaite-t-on évaluer ? quel niveau ?
B. Construire ces questions en amont.
C. Choisir un thème : décor + histoire + fin de l'histoire (code à trouver ?).
D. Ouvrir l'application Genially et commencer son escape game !

Application, trame du tutoriel :

A. **Niveau** Fin 1ère, ou Tle, ouverture du **chapitre** « Suites, suites arithmétiques, suites géométriques »
Prérequis :
Utiliser une formule récurrente
Reconnaître et étudier une suite arithmétique
Reconnaître et étudier une suite géométrique

B. Questions :

1. On définit la suite (u_n) pour tout entier naturel n par :

$u_0 = 0$ et $u_{n+1} = \frac{1}{1+u_n}$,

alors $u_4 =$ ….

a) $\frac{1}{5}$ b) $\frac{2}{5}$ c) $\frac{3}{5}$ d) 1

Réponse : $u_3 = \frac{2}{3}$ et $u_4 = \frac{3}{5}$ (réponse c).

2. Soit la suite (u_n) définie par $u_1 = -2$,
pour tout entier *n* par $u_{n+1} = u_n + 3$.

Q1 : La suite (u_n) est une suite :

arithmétique ? géométrique ? ni l'un ni l'autre ?

Q2 : Quelle est la raison de cette suite arithmétique ? 3

(u_n) est une suite croissante. Vrai ou Faux ?

Q3 : L'expression de u_n en fonction de n est :

a. $u_n = -2 + 3n$ b.$u_n = -2 \times 3^n$ c. $u_n = -5 + 3n$

3. Qu'affiche ce programme ?

```
1 U=-1000000
2 for i in range(1,11):
3     U= U/2
4     print(U)
```

Réponse : Il s'agit de la somme des termes d'une suite géométrique de raison 3.

C. **Décor, ouverture de la page (début du scénario):**

Un chaton est enfermé dans le château !
Pour l'aider à sortir, il te faudra trouver le code de la porte d'entrée !
3 énigmes se cachent dans le décor … résous-les et tu auras le code !
Bonne chance mais fait vite : "Nala" est apeuré et affamé !

Code à trouver : « En Swahili, Nala signifie chance. »

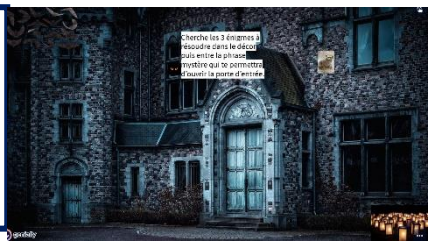
Remarque : faire un cadre derrière le texte pour qu'il soit plus lisible (jouer sur la transparence) ou le surligner.

D. Ouvrir l'application Genially et commencer son escape game !

_ Choisir un fond
_ Créer des « éléments interactifs » (cliquer sur zone invisible ou une image) : lieu où se trouve les énigmes, et le code.
_ utiliser learning apps pour des questions : copier le code ifram et le coller dans la « fenêtre » de l'onglet « animation ».
_ utiliser loocke.fr pour valider un code : copier le code ifram et le coller dans la « fenêtre » de l'onglet « animation ».
_ Vérifier que votre génially est bien sauvegardé puis visionner votre escape game !

Mon premier escape game !

Tle _ 1ère séance _ Révisions 1ère



Et pour bien commencer l'année :

https://view.genial.ly/61323879e3eff10def73f4d2/interactive-content-sauvetagechatta

Epreuve 1 : Dérivées de fonctions usuelles.

Epreuve 2 : Suites

Epreuves 3 : Tableau de signes

Même code pour ouvrir la porte !