# TITRE de l’activité

## SCENARIO

## CYCLE

3 4  Lycée

## NIVEAU(X) DE CLASSE

6ème 5ème 4ème 3ème 2e 1re Tle

### CRCN

#### Domaines

|  |
| --- |
| 1. Informations et données |
| 2. Communication et collaboration |
| 3. Création de contenu |
| 4. Protection et sécurité |
| 5. Environnement numérique |

#### Compétences travaillées

|  |  |
| --- | --- |
| Loupe avec un remplissage uni | 1.1 Mener une recherche et une veille d’information |
| Hiérarchie avec un remplissage uni | 1.2 Gérer des données |
| Graphique à barres avec un remplissage uni | 1.3 Traiter des données |
| Écran tactile avec un remplissage uni | 2.1 Interagir |
| Main ouverte avec un remplissage uni | 2.2 Partager et publier |
| Utilisateurs avec un remplissage uni | 2.3 Collaborer |
| Influenceur avec un remplissage uni | 2.4 S’insérer dans le monde numérique |
| Document avec un remplissage uni | 3.1 Développer des documents textuels |
| Pellicule contour | 3.2 Développer des documents multimédias |
| Blogue avec un remplissage uni | 3.3 Adapter les documents à leur finalité |
| Conception web avec un remplissage uni | 3.4 Programmer |
| Bouclier coche avec un remplissage uni | 4.1 Sécuriser l’environnement numérique |
| Badge d'employé avec un remplissage uni | 4.2 Protéger les données personnelles et la vie privée |
| Médical avec un remplissage uni | 4.3 Protéger la santé, le bien-être et l’environnement |
| Branché débranché avec un remplissage uni | 5.1 Résoudre des problèmes techniques |
| Palette avec un remplissage uni | 5.2 Construire un environnement numérique |

#### Niveau de maîtrise

|  |  |
| --- | --- |
| 1.1 | 1 2 3 4 5 |
| 2.1 | 1 2 3 4 5 |
| 3.4 | 1 2 3 4 5 |

### Thèmes et attendus Mathématiques

#### Thème 1

|  |  |
| --- | --- |
|  | Attendu 1 |

#### Thème 2

|  |  |
| --- | --- |
|  | Attendu programmation |