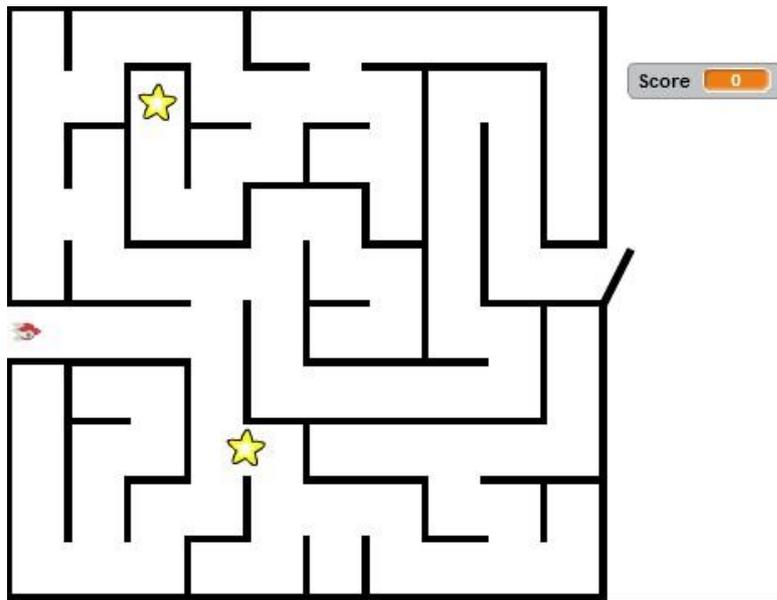


Labyrinthe



Aidez le pilote d'un vaisseau perdu dans un labyrinthe au fin fond d'une lointaine galaxie, à sortir de ce dédale.

Le vaisseau avance tout seul dès le clic sur le drapeau, et change de direction quand le joueur utilise les flèches directionnelles (haut, bas, gauche, droite). S'il percute les murs du labyrinthe, il devra recommencer son périple depuis le début.

Pour parvenir à sortir, Max doit tout d'abord récupérer les objets qui se trouvent dans le labyrinthe : lorsqu'il les aura récupérés, la porte du labyrinthe s'ouvrira afin qu'il puisse retrouver sa liberté !

A tout moment, le score affichera le nombre de déplacements réalisés.

.....

Le travail rendu devra être agrémenté de nombreuses personnalisations, dont voici certains exemples :

- Vitesse réglable
- Nombre d'étoiles variable
- Objets « téléporteurs »
- Murs qui se déplacent
- Passages secrets
- Fond d'écran animé
- Enchaînement de plusieurs labyrinthes
- Ennemis qui se déplacent
- Possibilité d'envoyer des projectiles
- ...