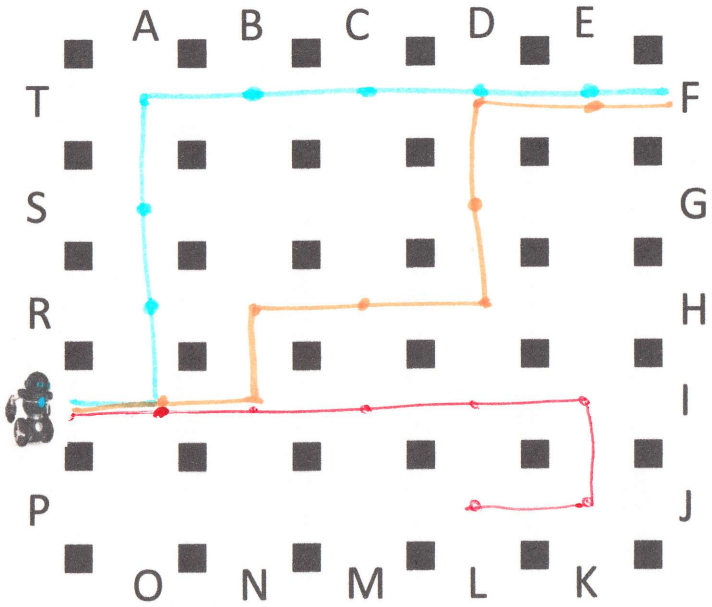
CORRECTION

Partie1

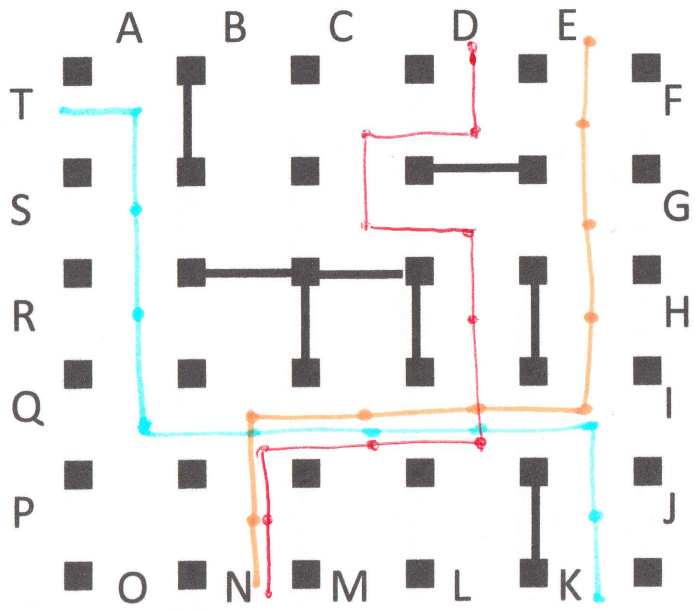


1) Le robot est prêt à partir de sa zone Q. Voici la liste d'instructions qui lui sont données : AGAAADAAAAA on peut aussi noter A G A3 D A5 (5 instructions)
A quelle sortie arrive-t-il ?.....F.....

2) Le robot est prêt à partir de sa zone Q. Voici la liste d'instructions qui lui sont données : AAGADAAGAADAA on peut aussi noter A2 GAD A2 G A2 D A2 A5 (10 instructions)
A quelle sortie arrive-t-il ?.....F.....

3) Le robot est prêt à partir de sa zone Q. **On souhaite qu'il sorte à la sortie J.**
Voici la liste d'instructions qui lui sont données : A5 DADA
Ces instructions sont-elles correctes?...NON...
Pourquoi ?...il y a un problème lors du dernier bouchaut...
Que proposerais-tu ?...A5 DAGA...

Partie2



A toi de jouer ! Trouve les instructions nécessaires pour faire sortir le robot à la sortie prévue…
Essaie de trouver donner le moins d'instructions possibles !

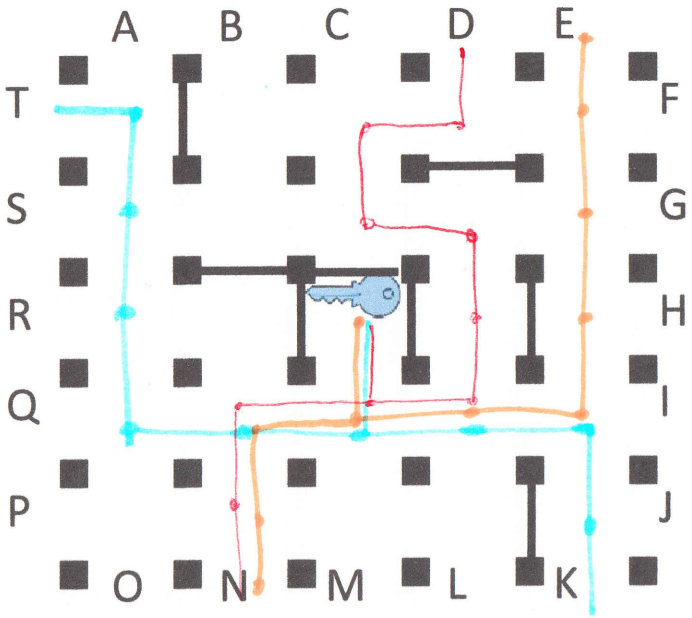
Choisis le niveau de difficulté que tu veux !

Niveau découverte : Le robot est prêt à partir de sa zone N.
On souhaite qu'il sorte à la sortie E.
Instructions : ...A2 D A3 G A4... (5 instructions)

Niveau standard : Le robot est prêt à partir de sa zone T. On souhaite qu'il sorte à la sortie K.
Instructions : ...A D A3 G A4 D A2... (7 instructions)

Niveau expert : Le robot est prêt à partir de sa zone D. On souhaite qu'il sorte à la sortie N.
Instructions : ...A G A D A3 D A3 G A2... (9 instructions)

Partie3



A toi de jouer ! Trouve les instructions nécessaires pour faire sortir le robot à la sortie prévue…

ATTENTION : le robot doit aller ramasser la clé avant de sortir du labyrinthe ! (instruction : R pour ramasser)

Essaie de trouver donner le moins d'instructions possibles !

Choisis le niveau de difficulté que tu veux !

Niveau découverte : Le robot est prêt à partir de sa zone N. On souhaite qu'il sorte à la sortie E.

Instructions : A2 DAG ARD2 AG A2 GA4 (12 instru.)

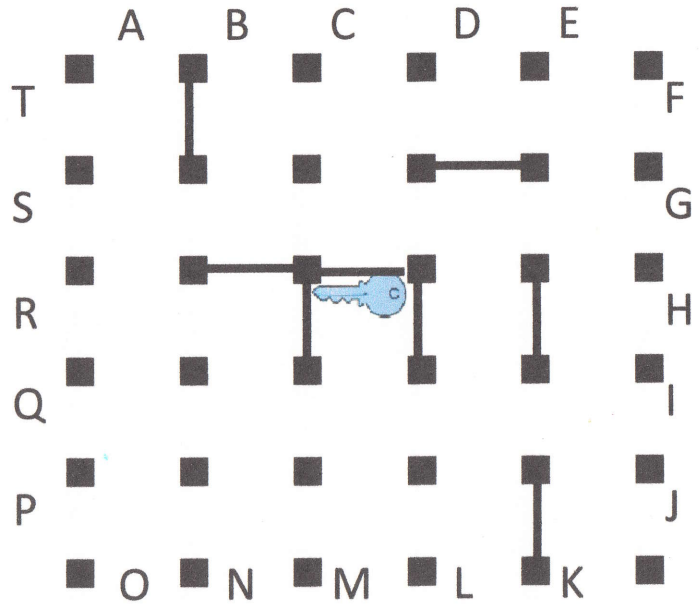
Niveau standard : Le robot est prêt à partir de sa zone T. On souhaite qu'il sorte à la sortie K.

Instructions : AD A3 GA2 GARD2 AG A2 DA2 (14 instruc).

Niveau expert : Le robot est prêt à partir de sa zone D. On souhaite qu'il sorte à la sortie N.

Instructions : AGAD A3 DA2 DARG2 ADAGA2 (16 instructions)

Partie4



Deviens le maitre du jeu !

C'est toi qui décide d'où part le robot et quelle est sa sortie.

Tu peux rajouter des objets que le robot devra ramasser !

(*dessine –les sur la grille*)

Tu vas ensuite mettre au défi une autre équipe : elle devra programmer le trajet en moins de coups que toi (si possible!)

Départ choisi : ……Sortie choisie : ……

Trouve les instructions nécessaires pour le faire sortir :

……

……

Quelle équipe mets-tu au défi ?……